

Vertaling van een gedeelte van het boek

Committee Procedures

van

R&A Rules Limited and United States Golf Association

Bevat

Hoofdstuk 4, 5A, F-I, H6, H7 en H9

4. Bijkomende overwegingen voor algemeen spel.....	3
4A Speeltempo in de baan en normen voor spelersgedrag	3
(1) Beleid ten aanzien van het speeltempo	3
(2) Beleid voor gedragsregels	3
4B Onderbreken van het spel.....	4
4C Ondersteuning bij het uitleggen van de golfregels.....	4

III Wedstrijden

5 Voor aanvang van de wedstrijd	4
5A Vaststellen van het wedstrijdreglement	4
(1) Voorwaarden voor deelname	5
(2) Inschrijfvoorwaarden en -data	6
(3) Spelvorm met inbegrip van handicapverrekening	6
(4) Regels voor andere spelvormen	7
(5) Wanneer de scorekaart is ingeleverd	8
(6) Hoe bij gelijke stand wordt beslist wie de winnaar is.....	9
(7) Wanneer het wedstrijdresultaat definitief is	11
(8) Het wedstrijdreglement wijzigen nadat de wedstrijd is gestart	12
(9) Antidoping	13
5F Startlijst, groepen en starttijden	13
(1) De startlijst	13
(2) Starttijden en groepen.....	15
(3) Markers	16
(4) Startgebied	16
5G Beleid voor speelsnelheid in de baan.....	16
5H Beleid voor gedragsregels.....	17
(1) Opstellen van gedragsregels.....	17
(2) Het bepalen van straf voor het overtreden van de gedragsregels	18
(3) Voorbeeld straffenstelsel voor gedragsregels	19
(4) De geest van het spel en ernstige misdragingen	19
5I Informatie voor spelers en referees	19
(1) Plaatselijke regels	19
(2) Startgroepen indelingen en startlijsten	20
(3) Lijst met de posities van de holes.....	20
(4) Scorekaarten inclusief de geldende stroke index	20
(5) Beleid voor speelsnelheid in de baan en gedragsregels	21
(6) Evacuatieplan	21
6 Gedurende de wedstrijd	21
6A Starten.....	21
6B De baan	22
(1) Baanonderhoud tijdens de wedstrijdronde.....	22
(2) Bepalen van de plaats waar de holes gestoken worden en de afslagplaatsen	23
6C Verlenen van hulp met de regels aan spelers	24
(1) Referees bij matchplay	24
(2) Referees bij strokeplay	25

(3) Het beperken van de rol van Commissieleden en referees	25
(4) Referee staat speler toe een regel te overtreden	26
(5) Referee waarschuwt speler die op het punt staat een regel te overtreden	26
(6) Oneens met het besluit van de referee	26
(7) Hoe kwesties over de feitelijke aard op te lossen	26
(8) Werkelijke uitslag van een match niet te bepalen	27
(9) Hoe te handelen wanneer een speler verder speelt volgens een niet van toepassing zijnde regel	28
(10) Omgaan met verkeerde beslissingen in matchplay.....	29
(11) Omgaan met verkeerde beslissingen in strokeplay.....	30
(12) Combineren matchplay en strokeplay	34
6D Handhaven beleid speeltempo in de baan	34
6E Het onderbreken en hervatten van het spel.....	35
(1) Het onmiddellijk en normaal onderbreken van het spel	35
(2) Beslissen wanneer te onderbreken en te hervatten.....	35
(3) Hervatten van het spel	36
(4) Wanneer een ronde te annuleren	36
(5) Speler weigert te starten of pakt zijn bal op wegens weersomstandigheden	37
(6) Het verwijderen van tijdelijk water of losse natuurlijke voorwerpen van de green	37
(7) Aan een wedstrijd begonnen zonder te weten dat de baan dicht was	38
6F Scoren.....	38
(1) Matchplay	38
(2) Strokeplay	38
6G Cuts maken, startlijsten maken, nieuwe groepen samenstellen	39
(1) Cuts maken en nieuwe groepen samenstellen.....	39
(2) Omgaan met afmeldingen en diskwalificaties in matchplay	39
(3) Omgaan met afmeldingen en diskwalificaties in strokeplay	40
(4) Kwalificeren voor	40
(5) Verkeerde toepassing handicap beïnvloedt het matchplay-startschema...	40
7 Na afloop van de Wedstrijd	41
7A Gelijke stand beslechten in strokeplay	41
(1) Diskwalificatie of nederlaag erkennen in strokeplay play-off.	41
(2) Een aantal spelers maakt de strokeplay play-off niet af.....	41
7B Resultaten definitief maken.....	41
7C Toekennen van prijzen	42
7D Regel- of scorekwesties na afloop van de wedstrijd.....	42
9 Andere spelvormen	43
9A Aangepast Stableford	43
9B Greensomes.....	43
9C Scramble.....	43
9D De beste twee scores van vier tellen	40

4 Bijkomende overwegingen voor algemeen spel

4A Speeltempo in de baan en normen voor spelersgedrag

Om het speelplezier van de spelers te vergroten kan de Commissie meerdere maatregelen treffen om het speltempo in de baan te verbeteren en correct gedrag te bevorderen, zoals:

- Het verminderen van het aantal spelers in een groep, het vergroten van de startintervallen en periodiek een enkele grotere startinterval toepassen, ook wel 'starters gaps' genoemd.
- Overwegen om fundamentele veranderingen aan te brengen aan de manier waarop de baan onderhouden wordt, zoals de fairways verbreden, het uitdunnen of korter maaien van de rough of het terugbrengen van de snelheid van de greens.
- Spelers aanmoedigen om van een tee te spelen die past bij hun spelniveau.
- Het instellen van beleid ten aanzien van het speltempo en gedragsregels.

De volgende alinea's gaan in op enige overwegingen die de Commissie ter harte moet nemen als ze beleid ten aanzien van het speltempo en gedragsregels wil instellen.

(1) *Beleid ten aanzien van het speltempo*

- De inhoud van een dergelijke beleid is vaak afhankelijk van de beschikbaarheid van mensen en middelen binnen een club.
- Zo zal men bijvoorbeeld op een club met weinig mensen en middelen moeten volstaan met het aangeven dat iedere groep wordt geacht aansluiting te houden met de groep voor hen of dat iedere groep in een bepaalde tijd hun ronde dient te spelen. Een andere club beschikt wellicht over een of meerdere mensen die het speltempo in de gaten kunnen houden en waar nodig groepen kunnen aanspreken op hun speltempo als zij aansluiting verliezen.
- Het handhaven van een dergelijk beleid is doorgaans het best te doen met behulp van disciplinaire maatregelen. Deze maatregelen staan los van de golfregels en het is aan de Commissie om deze vast te leggen en uit te voeren.

(2) *Beleid voor gedragsregels*

- De Commissie kan via het mededelingenbord in het clubhuis aangeven wat voor soort gedrag en wat voor kleding niet toegestaan is in de baan of gedeeltes daarvan.
- Het handhaven van een dergelijk beleid is doorgaans het best te doen met behulp van disciplinaire maatregelen. Deze maatregelen staan los van de golfregels en het is aan de Commissie om deze vast te leggen en uit te voeren.

4B Onderbreken van het spel

Iedere Commissie moet overdenken hoe ze het spel willen onderbreken als de weerscondities dat eisen. Het spel kan (afhankelijk van de beschikbare middelen) op verschillende manier onderbroken worden, zoals een signaal met een toeter of het waarschuwen van iedere speler persoonlijk.

4C Ondersteuning bij het uitleggen van de golfregels

Spelers kunnen vragen hebben over regelsituaties die zich hebben voorgedaan in de baan. Iedere club behoort een of meerdere personen beschikbaar te hebben die dergelijke vragen kunnen beantwoorden. Veelal zal dat de professional of de baanmanager zijn. Als die persoon niet zeker is van zijn zaak kan hij of zij zich wenden tot de regelcommissie.

III Wedstrijden

5 Voor aanvang van de wedstrijd

De beschikbare middelen van een Commissie zullen verschillen per club of afhankelijk zijn van het niveau van de te organiseren wedstrijd. Niet alle hier behandelde suggesties kunnen altijd worden doorgevoerd. De Commissie zal voor iedere wedstrijd hierin prioriteiten moeten stellen.

De periode voorafgaande aan de wedstrijd is waarschijnlijk het belangrijkste voor het goed laten verlopen van een wedstrijd. De taken voor de Commissie omvatten onderstaand.

5A Vaststellen van het wedstrijdreglement

Het wedstrijdreglement bepaalt de structuur van elke wedstrijd, zoals wie mag er inschrijven, hoe moet je inschrijven, volgens welke tijdschema en welke spelvorm wordt de wedstrijd gespeeld, en hoe wordt de winnaar bepaald bij gelijke score. De Commissie is verantwoordelijk voor:

- Het opstellen van een duidelijk en kernachtig wedstrijdreglement voor elke wedstrijd.
- Het vóór de wedstrijd beschikbaar stellen van dit reglement aan alle deelnemers.
- Het interpreteren van het reglement bij vragen.

Alleen in hoogst uitzonderlijke gevallen kan de Commissie het wedstrijdreglement aanpassen nadat de wedstrijd is gestart. Het is de verantwoordelijkheid van iedere deelnemer om het wedstrijdreglement te kennen en na te leven.

Een voorbeeld van een wedstrijdreglement kunt u vinden op NGF Informatieplein.

(1) Voorwaarden voor deelname

De Commissie kan in het wedstrijdreglement beperkingen opnemen voor deelname.

Geslachtseisen

Een wedstrijd mag beperkt worden tot deelnemers van een bepaald geslacht.

Leeftijdsgrenzen

Een wedstrijd mag beperkt worden tot deelnemers van een bepaalde leeftijdscategorie. Het is dan belangrijk om precies te bepalen hoe de leeftijdscategorieën worden vastgesteld. Enkele voorbeelden:

- Bij een wedstrijd voor jeugdspelers niet ouder dan 18 jaar kan in het wedstrijdreglement worden opgenomen dat een deelnemer 18 jaar of jonger moet zijn op de eerste dag van het jaar of een andere datum, bijvoorbeeld de laatste dag van de geplande wedstrijd.
- Bij een wedstrijd voor spelers van 50 jaar of ouder kan in het wedstrijdreglement worden opgenomen dat een deelnemer 50 jaar of ouder moet zijn op of voor de eerste dag van de geplande wedstrijd.

Amateur- of professionalstatus

Een wedstrijd kan openstaan voor alleen amateurs, alleen professionals of voor beide. Wanneer een wedstrijd openstaat voor beide moet de Commissie ervoor zorgen dat het duidelijk is wie als amateur meedoet en voordat de wedstrijd begint moeten de amateurs afstand doen van het recht op enig prijzengeld.

Handicapeisen

De Commissie kan beperkingen of eisen stellen aan de toegestane handicaps voor de wedstrijd. Dat kan inhouden dat:

- Er een minimale en maximale handicap wordt vastgesteld voor deelname.
- In teamspelvormen zoals Foursomes en Four-Ball:
 - een maximum gesteld wordt aan het verschil van de handicaps van partners. De Commissie kan er ook voor kiezen om de hoogste handicap aan te passen om zo aan de maximum eis te voldoen, of
 - een maximum gesteld wordt aan de som van de handicap van partners. De Commissie kan er ook voor kiezen om de handicap van één of beide spelers aan te passen om zo aan de maximum eis te voldoen.
- Als een wedstrijd gespeeld wordt over meerdere rondes en de handicap van een speler tijdens de wedstrijd wijzigt, de Commissie vooraf moet vaststellen of een speler de gehele wedstrijd speelt met de handicap die hij of zij bij aanvang had of dat hij of zij iedere ronde speelt met de aangepaste handicap.

Woonplaats of lidmaatschap

De Commissie kan de deelname beperken tot spelers die wonen of geboren zijn in bepaalde landen provincies, steden of andere geografische eenheden. De Commissie kan ook eisen dat alle deelnemers lid zijn van een bepaalde club, organisatie of golffederatie.

(2) *Inschrijfvoorwaarden en -data*

De methode van inschrijven en de start- en einddatum voor inschrijven dienen te zijn vastgelegd.

Dat betekent bijvoorbeeld:

- Vaststellen dat men zich kan inschrijven door het invullen van een online-inschrijfformulier, het versturen van een ingevuld inschrijfformulier per post of een naam invullen op de startlijst op enig moment voor de wedstrijd.
- Vaststellen hoe en wanneer het inschrijfgeld moet worden betaald.
- Vaststellen wanneer de inschrijving ontvangen moet zijn. De Commissie kan de inschrijving sluiten op een bepaalde datum of open laten tot de wedstrijddag.
- Vaststellen van de procedure die gebruikt wordt om bij teveel inschrijvingen het startveld te bepalen, zoals op volgorde van inschrijving, via een vorm van kwalificatie of op basis van handicap.

(3) *Spelvorm met inbegrip van handicapverrekening*

Afhankelijk van de vorm van de wedstrijd moeten de volgende zaken beschreven zijn:

- De speeldata of als het een matchplaywedstrijd betreft die over een langere periode gespeeld wordt, de einddatum waarop alle wedstrijden gespeeld moeten zijn.
- De wedstrijdvorm (zoals matchplay, strokeplay of strokeplay overgaand in matchplay).
- Het aantal holes per ronde en de volgorde waarin die gespeeld moeten worden.
- Het aantal te spelen rondes met daarbij aangegeven of er een cut zal zijn.
- Aangeven wanneer de cut is, hoe om te gaan met deelnemers die gelijk eindigen voor de laatst beschikbare positie en hoeveel deelnemers er mogen spelen in de laatste rondes.
- Welke afslagplaatsen gebruikt moeten worden.
- Het vaststellen van de stroke index om te bepalen op welke holes slagen meegegeven of gekregen worden.
- Hoe er omgegaan wordt met meerdere poules of parallelle delen van de indeling (zie sectie 5F-1).
- Welke prijzen worden uitgereikt (inclusief wie daarvoor in aanmerking komen). De Commissie moet ervoor zorgen dat in wedstrijden waaraan amateurs deelnemen de prijzen die die amateurs kunnen winnen overeenstemmen met de prijzen die zijn toegestaan onder Amateur Status Regels en dat amateurs vooraf afstand doen van hun recht op geld of andere prijzen die de vastgestelde limieten overstijgen.

(4) Regels voor andere spelvormen

Afwijkende methode van scoren

Als de gekozen spelvorm Stableford, Maximum Score of Par/Bogey is, dan moet er in het wedstrijdreglement opgenomen worden hoe de puntentelling plaatsvindt of wat het maximale aantal slagen is dat een deelnemer op een hole kan scoren.

Stableford

Stableford is een vorm van strokeplay, waarbij een speler punten toegekend krijgt voor iedere hole door het aantal slagen op die hole (zowel gedane slagen als opgelopen strafslagen) te vergelijken met de vastgestelde doelscore voor die hole. De vastgestelde doelscore is Par, tenzij de Commissie anders bepaalt (zie Regel 21.1b).

Als de Commissie besluit om een andere vastgestelde doelscore te hanteren, kan zij vastleggen in het wedstrijdreglement dat de vastgestelde doelscore bogey, birdie of een andere score is.

Maximum score

Als Maximum Score de spelvorm is, moet er in het wedstrijdreglement voor elke hole beschreven worden welke score een speler maximaal kan maken (zie Regel 21.2).

De maximum score kan op de volgende manieren worden vastgelegd:

- ten opzichte van Par, zoals tweemaal Par;
- als een vast getal, bijvoorbeeld 8, 9, of 10, of
- gekoppeld aan de handicap van de deelnemer zoals netto dubbel bogey.

Bij het bepalen van het maximum in een Maximum Score-wedstrijd dient de Commissie het volgende in overweging te nemen:

- De hoogste Par van de te spelen holes: voor een Par-3 baan kan het goed zijn om de maximale score per hole standaard 6 te maken. Als de baan echter Par-5 holes heeft, is het niet passend om een vaste score van 6 te hanteren.
- Het niveau van de deelnemers: voor een beginnerswedstrijd moet de maximale score voor de deelnemers een redelijk haalbare mogelijkheid zijn, maar tevens uitnodigen om de bal op te nemen als er problemen zijn op de hole.
- Of de scores gebruikt worden voor handicapdoeleinden: als de Commissie een wedstrijd qualifying wil laten zijn, moet de maximum score niet hoger gezet worden dan netto dubbel bogey.

Par/Bogey

Als de spelvorm Par/Bogey wordt gebruikt, moet de Commissie in het wedstrijdreglement vastleggen wat de vaste score per hole is waarmee de score van de deelnemer vergeleken moet worden om te bepalen of hij of zij de hole heeft gewonnen of verloren. Voor een Par-wedstrijd is de vaste score gewoonlijk Par en voor een Bogey-wedstrijd bogey (één boven Par).

Andere spelvormen

Er zijn talloze andere spelvormen zoals Scrambles en Greensomes. Voor meer informatie over deze spelvormen zie hoofdstuk 9 of de website van de R&A (www.randa.org).

Teamwedstrijden

Bij teamwedstrijden moet de Commissie bekijken of er nog aanvullingen op het wedstrijdreglement noodzakelijk zijn, zoals:

- Enige vorm van beperkingen voor coaches en adviseurs (zie hiervoor voorbeeld plaatselijke regels hoofdstuk 8H).
- Bij matchplay:
 - Of een gelijkspel acceptabel is of dat er gespeeld moet worden tot er een winnaar is bepaald.
 - Het aantal punten dat wordt toegekend voor het winnen of gelijk spelen van een wedstrijd.
 - Wanneer een aantal wedstrijden uitgespeeld is en andere niet kunnen worden uitgespeeld vanwege slecht weer of te weinig licht, moet er in het wedstrijdreglement zijn vastgelegd hoe men met uitgespeelde en niet uitgespeelde wedstrijden om moet gaan. De Commissie kan bijvoorbeeld de uitgespeelde wedstrijden laten tellen en de niet uitgespeelde wedstrijden laten tellen als gelijk spel of laten overspelen op een later tijdstip. Ook kan ze bepalen dat alle wedstrijden moeten worden overgespeeld en dat het elke team vrij staat de originele teamsamenstelling te veranderen.
 - Of alle nog niet besliste wedstrijden moeten worden uitgespeeld als een team de totale wedstrijd of competitie al gewonnen heeft.
- Bij strokeplay:
 - Het aantal scores dat meetelt voor de totaal score van het team.
 - Of het meetellen van de scores wordt gebaseerd op het totaal over 18 holes of de score per hole.
- Hoe de winnaar wordt bepaald bij een gelijkspel in de totale wedstrijd door bijvoorbeeld een play-off, een bepaalde manier van vergelijken van scores of het alsnog meetellen van niet meegenomen scores.

(5) Wanneer de scorekaart is ingeleverd

Bij strokeplay is de deelnemer conform Regel 3.3b verantwoordelijk voor de juiste score per hole en het tijdig inleveren van de scorekaart bij de Commissie na het beëindigen van de wedstrijd.

De Commissie moet de deelnemers informeren over waar de scorekaarten moeten worden ingeleverd, een deskundige beschikbaar hebben om mogelijke regelproblemen op te lossen, de scores na te kijken en goed te keuren. Indien mogelijk moet er een rustige, besloten ruimte geregeld worden waar deelnemers de juistheid van hun scores kunnen controleren, indien nodig met een lid van de Commissie kunnen overleggen en de scorekaarten kunnen inleveren.

Beschrijven wanneer de scorekaart geacht wordt te zijn ingeleverd

De Commissie moet beschrijven wanneer de scorekaart geacht wordt te zijn ingeleverd. Mogelijkheden hierbij zijn:

- Het definiëren van een ruimte waar de scorekaarten ingeleverd moeten worden. Zolang de deelnemer nog in deze ruimte is, mag hij of zij nog wijzigingen aanbrengen op de scorekaart. Dit houdt in dat een deelnemer zelfs nadat hij zijn scorekaart heeft overhandigd aan een referee of recorder wijzigingen mag aanbrengen op zijn scorekaart zolang hij of zij maar in die ruimte blijft.
- Het neerzetten van een bus waar de deelnemer zijn scorekaart in moet deponeren. De scorekaart wordt dan beschouwd als ingeleverd, zodra de deelnemer de scorekaart in de bus heeft gedaan. Deze vorm van inleveren biedt de deelnemer weinig bescherming tegen het inleveren van een incorrecte scorekaart, maar kan toch de beste oplossing zijn als er maar weinig mensen van de wedstrijdleiding beschikbaar zijn of als er veel deelnemers tegelijk binnenkomen (zoals bij een shotgun-wedstrijd).

Vragen aan deelnemers om andere informatie te verstrekken op de scorekaart

De Commissie kan deelnemers vragen om scorekaart gegevens in te vullen die eigenlijk de verantwoordelijkheid van de Commissie zijn. De Commissie mag volgens de golfregels een deelnemer geen straf opleggen als hij of zij niet voldoet aan dit verzoek of het verkeerd uitvoert. De Commissie kan wel een disciplinaire straf opleggen aan deelnemers die herhaaldelijk niet voldoen aan een dergelijk verzoek. De Commissie kan deelnemers bijvoorbeeld vragen om:

- De scores op te tellen.
- Bij een Fourball-wedstrijd, aan te geven welke score telt voor de partij.
- Bij elke hole de behaalde Stablefordpunten in te vullen.
- In te vullen of de hole was gewonnen, verloren of gelijk gespeeld bij Par/Bogey-wedstrijden.
- Bepaalde gegevens in te vullen op de scorekaart, zoals de naam, datum en naam van de wedstrijd.

•
Evenzo kan de Commissie deelnemers vragen om aan het einde van de ronde de scores in te voeren in een computersysteem, maar een deelnemer mag niet bestraft worden volgens de golfregels als hij of zij niet voldoet aan dit verzoek of het verkeerd uitvoert. De Commissie kan wel een disciplinaire sanctie vaststellen, bijvoorbeeld in de gedragsregels, voor deelnemers die herhaaldelijk niet voldoen aan een dergelijk verzoek.

(6) *Hoe bij gelijke stand wordt beslist wie de winnaar is*

Het wedstrijdreglement kan zowel bij matchplay als strokeplay gebruikt worden om regels op te stellen op welke manier een winnaar wordt bepaald bij wedstrijden waarbij spelers gelijk zijn geëindigd.

Matchplay

Als de stand in een wedstrijd na de laatste hole gelijk is, wordt de match telkens met een hole verlengd totdat er een winnaar is (zie Regel 3.2a(4)), tenzij het wedstrijdreglement anders bepaalt.

Het wedstrijdreglement moet aangeven of een wedstrijd in gelijkspel mag eindigen en of de manier om een play-off te spelen anders is dan is beschreven in Regel 3.2a(4). Dit zijn mogelijke opties:

- de wedstrijd eindigt in een gelijkspel;
- de wedstrijd wordt verlengd vanaf een bepaalde hole anders dan hole 1, of
- er wordt een play-off gespeeld over een vastgesteld aantal holes (bijvoorbeeld 9 of 18 holes).

In een wedstrijd met handicapverrekening bepaalt de stroke index zoals die door de Commissie is vastgesteld waar slagen op de extra holes moeten worden gegeven of worden ontvangen, tenzij het wedstrijdreglement anders bepaalt. Een gelijkspel in een matchplaywedstrijd moet niet worden beslist door een strokeplay play-off.

Strokeplay

Het wedstrijdreglement moet aangeven of een wedstrijd in gelijkspel mag eindigen of dat er een play-off gespeeld moet worden of dat de methode van 'vergelijken van scorekaarten' gebruikt moet worden om de winnaar en de rest van de uitslag te bepalen.

Een gelijkspel in een strokeplaywedstrijd mag niet worden beslist door middel van matchplay.

Play-off bij strokeplay

Als er sprake is van een play-off bij een strokeplaywedstrijd moet het volgende in het wedstrijdreglement worden opgenomen:

- Wanneer de play-off gespeeld gaat worden, begint de play-off op een bepaalde tijd, zo snel mogelijk nadat de laatste flight binnen is of op een later tijdstip.
- Welke holes worden gebruikt voor de play-off.
- Het aantal holes waarover de play-off gespeeld wordt: wordt er hole voor hole gespeeld of over meerdere holes, zoals 2, 4 of 18 holes en wat te doen als het daarna nog steeds gelijk is.
- Als bij een normale strokeplaywedstrijd, een play-off plaatsvindt met handicapverrekening over minder dan 18 holes wordt het aantal te spelen holes gebruikt om het aantal van de score af te trekken slagen te bepalen. Als er bijvoorbeeld een play-off over één hole gespeeld wordt, moet één achttiende van de handicap afgetrokken worden van de scores op de play-off hole. Het afronden van het aantal slagen moet gebeuren in overeenstemming met de aanbevelingen van het lokaal geldende handicapsysteem.
- Bij play-offs in netto-wedstrijden, zoals vierbal, Par/bogey en Stableford, waarbij de stroke index wordt gebruikt voor het bepalen van de slagen die een deelnemer mee krijgt per hole, dient dezelfde slagenaftrek gebruikt te worden als tijdens de wedstrijd.

- Deelnemers zijn alleen verplicht om hun scorekaart voor de play-off in te leveren als de Commissie scorekaarten heeft uitgereikt.

Het vergelijken van scorekaarten: 'Matching Scorecards' of 'Count-Back' methodes

Als een play-off niet mogelijk of wenselijk is, kan het wedstrijdreglement bepalen dat bij een gelijke stand de uitslag wordt bepaald door het vergelijken van de scorekaarten. Ook als de winnaar van de wedstrijd wordt bepaald door een play-off kunnen de andere ranglijstposities bepaald worden door het vergelijken van scorekaarten. De methode van het vergelijken van scorekaarten moet ook voorzien in een oplossing voor het geval dat de vergelijking van de scorekaarten geen winnaar oplevert.

Een methode van het vergelijken van scorekaarten is het bepalen van de winnaar op basis van de beste score van de laatste ronde. Als de gelijk geëindigde deelnemers dezelfde score hebben over de laatste ronde of als de wedstrijd maar uit één ronde bestaat, wordt de winnaar successievelijk bepaald aan de hand van de beste score over de laatste negen holes, de laatste zes holes, de laatste drie holes en uiteindelijk de 18^{de} hole. Als het dan nog steeds gelijk is, worden successievelijk de laatste zes holes, drie holes en de laatste hole van de eerste negen holes gebruikt. Als een ronde over minder dan 18 holes gespeeld is, kan het aantal te gebruiken holes daarop aan gepast worden.

Als deze procedure geen winnaar oplevert, kan de Commissie besluiten dat het onbeslist is of de winnaar bepalen door het lot (zoals een munt op werpen).

Aanvullende overwegingen:

- Als deze methode wordt gebruikt voor een wedstrijd waarbij op meerdere holes gestart wordt, is het verstandig om vast te leggen dat 'de laatste negen holes, de laatste zes holes, enz.', de holes 10-18, 13-18, enz. betreft.
- Als bij een netto-strokeplaywedstrijd waar de door de Commissie bepaalde stroke index niet wordt gebruikt, zoals bij individuele strokeplaywedstrijden het scenario met de laatste negen, laatste zes en laatste drie holes wordt gebruikt, dient er respectievelijk de helft, een derde een zesde, enz. afgetrokken te worden van de handicaps om de score voor die holes te bepalen. Het afronden van het aantal slagen moet gebeuren in overeenstemming met de aanbevelingen van het lokaal geldende handicapsysteem.
- Bij netto-strokeplaywedstrijden met handicapverrekening waar de door de Commissie bepaalde score index wel wordt gebruikt zoals bij Four-ball strokeplay, Par/Bogey of Stablefordwedstrijden moet de handicaplagenaftrek toegepast worden zoals die ook in de wedstrijd toegepast is.

(7) Wanneer het wedstrijdresultaat definitief is

Het is belangrijk dat de Commissie in het wedstrijdreglement helder vastlegt wanneer en hoe het wedstrijdresultaat definitief wordt, omdat dit van invloed is op de manier waarop de Commissie regelkwesties zal oplossen die zich voordoen nadat de wedstrijd is gespeeld zowel bij matchplay als bij strokeplay (zie Regel 20).

Matchplay

Enkele voorbeelden hoe je in het wedstrijdreglement beschrijft dat het wedstrijdresultaat definitief is:

- wanneer het resultaat is vermeld op een officieel scorebord of een andere van tevoren vastgestelde plaats, of
- wanneer het resultaat is doorgegeven aan een door de Commissie aangewezen persoon.

Als een uitslag definitief gemaakt wordt door het vermelden van het resultaat op een officieel scorebord, kan de Commissie de verantwoordelijkheid nemen om de naam van de winnaar te publiceren of kan zij die verantwoordelijkheid delegeren aan de deelnemers. Soms is het officiële scorebord een duidelijk herkenbare plek en soms is het een papieren lijst in de shop of de kleedkamer.

In het geval dat de Commissie een referee heeft aangewezen om de wedstrijd te begeleiden, is het niet zo dat de vermelding van het resultaat door de referee op de laatste green de definitieve uitslag is, tenzij dat als zodanig is vastgelegd in het wedstrijdreglement.

Strokeplay

Enkele voorbeelden hoe je bij strokeplay in het wedstrijdreglement beschrijft dat het wedstrijdresultaat definitief is:

- alle resultaten staan vermeld op het scorebord of mededelingenbord;
- de winnaars zijn bekend gemaakt bij de prijsuitreiking, of
- de beker is uitgereikt.

Regel 20.2e(2) bepaalt dat bij een strokeplaykwalificatiewedstrijd voorafgaand aan een matchplaywedstrijd het strokeplaygedeelte van de wedstrijd is afgesloten zodra de deelnemer heeft afgeslagen om zijn of haar eerste matchplaywedstrijd te beginnen.

(8) Het wedstrijdreglement wijzigen nadat de wedstrijd is gestart

Het wedstrijdreglement legt de voorwaarden voor een wedstrijd vast en zodra een wedstrijd is begonnen mag dat reglement alleen in zeer uitzonderlijke situaties veranderd worden.

Een voorbeeld van een situatie waarin het wedstrijdreglement niet gewijzigd dient te worden:

- Gezien het feit dat spelers beginnen aan een ronde met de verwachting een bepaald aantal holes te spelen en hun spel daarop kunnen richten, moet het aantal te spelen holes niet gewijzigd worden nadat de ronde is gestart. Als bijvoorbeeld de wedstrijd wordt onderbroken op grond van de weersomstandigheden nadat alle deelnemers 9 holes van een 18-holeswedstrijd hebben gespeeld, mag de Commissie geen wedstrijdresultaat uitroepen op basis van slechts negen holes.

Voorbeelden van situaties waarin het wedstrijdreglement wel gewijzigd kan worden op grond van buitengewone omstandigheden:

- Als omstandigheden zoals slecht weer het aantal rondes dat gespeeld kan worden in de beschikbare tijd beperkt, kan het aantal rondes of het aantal holes voor een ronde die nog niet gestart is veranderd worden om tegemoet te komen aan de omstandigheden. Evenzo kan de spelvorm voor een wedstrijd worden aangepast als die spelvorm door de omstandigheden niet afgerond kan worden in de beschikbare tijd.
- De methode voor het bepalen van een winnaar bij gelijke stand mag niet veranderd worden, tenzij er sprake is van buitengewone omstandigheden. Als er bijvoorbeeld is vastgelegd dat bij gelijke stand de winnaar wordt bepaald door een hole voor hole play-off en die play-off is door slechte weersomstandigheden niet mogelijk, kan de Commissie besluiten om over te stappen op de methode van scorekaart en vergelijken.

(9) Antidoping

De NGF kan in het wedstrijdreglement deelnemers aan nationale wedstrijden verplichten zich te conformeren aan een antidopingbeleid. Het is aan de NGF om haar eigen antidopingbeleid vast te leggen en te interpreteren. Voor clubcommissies is dit niet relevant.

5F Startlijst, groepen en starttijden

(1) De startlijst

Bij een matchplaywedstrijd wordt de startlijst gebruikt voor het vaststellen van de startvolgorde van de matches en welke spelers in welke matches spelen in de eerste ronde. Het opstellen van de startlijst kan op verschillende manieren, zoals:

- Willekeurig: spelers worden in willekeurige volgorde op de startlijst geplaatst.
- Op basis van kwalificatiescores: spelers kunnen een of meer kwalificatiewedstrijden spelen en worden dan op basis van hun scores ingedeeld op de startlijst.
- Op handicap: spelers kunnen op basis van hun handicap op de startlijst geplaatst worden zodanig dat in de eerste ronde de speler met de laagste handicap speelt tegen de speler met de hoogste, de een na laagste tegen de een na hoogste, enz.
- Op basis van plaatsing: bepaalde spelers, zoals de huidige kampioen, kunnen op een speciale plek op de startlijst geplaatst worden terwijl de andere spelers of willekeurig of via kwalificatiescores geplaatst worden.

De startlijst dient zo samengesteld te worden dat de twee hoogst geplaatste spelers in verschillende helften van de startlijst komen en zo verder op volgorde zoals aangegeven in de onderstaande tabel.

<u>UPPER HALF</u>	<u>LOWER HALF</u>	<u>UPPER HALF</u>	<u>LOWER HALF</u>
<u>64 QUALIFIERS</u>		<u>32 QUALIFIERS</u>	
1 vs. 64	2 vs. 63	1 vs. 32	2 vs. 31
32 vs. 33	31 vs. 34	16 vs. 17	15 vs. 18
16 vs. 49	15 vs. 50	8 vs. 25	7 vs. 26
17 vs. 48	18 vs. 47	9 vs. 24	10 vs. 23
8 vs. 57	7 vs. 58	4 vs. 29	3 vs. 30
25 vs. 40	26 vs. 39	13 vs. 20	14 vs. 19
9 vs. 56	10 vs. 55	5 vs. 28	6 vs. 27
24 vs. 41	23 vs. 42	12 vs. 21	11 vs. 22
4 vs. 61	3 vs. 62	<u>16 QUALIFIERS</u>	
29 vs. 36	30 vs. 35	1 vs. 16	2 vs. 15
13 vs. 52	14 vs. 51	8 vs. 9	7 vs. 10
20 vs. 45	19 vs. 46	4 vs. 13	3 vs. 14
5 vs. 60	6 vs. 59	5 vs. 12	6 vs. 11
28 vs. 37	27 vs. 38	<u>8 QUALIFIERS</u>	
12 vs. 53	11 vs. 54	1 vs. 8	2 vs. 7
21 vs. 44	22 vs. 43	4 vs. 5	3 vs. 6

Behalve voor de laatste plaats op de startlijst kan plaatsing bij gelijke stand na de kwalificatierondes plaatsvinden door:

- In de volgorde waarin de scores zijn ingeleverd, waarbij de eerst ontvangen score het hoogst geplaatst wordt en zo verder.
- Het vergelijken van scorekaarten.
- Door een willekeurige plaatsing van de spelers met gelijke score.

Als er een gelijkspel is voor de laatste positie op de startlijst kan de Commissie besluiten om een play-off te houden of een extra ronde aan het matchplayschema toe te voegen om het veld terug te brengen tot een even aantal spelers. Dit moet zijn vastgelegd in het wedstrijdreglement.

De Commissie kan bij sommige evenementen ervoor kiezen om de huidige kampioen te plaatsen. Als dit gebeurt is het gebruikelijk om de kampioen als eerste of tweede te plaatsen. De Commissie moet tevens bepalen of de kampioen ook mag meespelen in de kwalificatierondes en of hij of zij door dit te doen zijn of haar plek op de plaatsingslijst opgeeft.

Meervoudige startlijsten (ook flights of divisies genoemd)

Hoewel in vele wedstrijden iedere speler tegen alle andere spelers strijdt, zijn er ook momenten waarop een Commissie ervoor kan kiezen om de wedstrijd op te delen in meerdere startlijsten (ook wel groepen of divisies genoemd). Dit kan gedaan worden om ervoor te zorgen dat spelers van vergelijkbare sterkte tegen elkaar spelen of om meerdere winnaars te krijgen.

De samenstelling van die startlijsten kan gebeuren op basis van handicap, kwalificatie of een andere methode vastgesteld door de Commissie. De

Commissie moet in het wedstrijdreglement uiteenzetten hoe de startlijsten worden opgesteld.

Hoewel de startlijst dan wordt opgesteld op basis van handicap is het niet noodzakelijk dat het ook een wedstrijd met handicapverrekening is, omdat toch alle spelers ongeveer van gelijke speelsterkte zijn.

Het is verstandig om in een matchplaywedstrijd de startlijsten zodanig in te delen dat het niet nodig is om spelers vrije doorgang naar de volgende ronde te geven. Idealiter moeten alle spelers hetzelfde aantal (8, 16, 32, 64 of 124) wedstrijden spelen in een knock-outsysteem. Als er niet genoeg spelers zijn om het volledige knock-outsysteem te vullen, moeten sommige spelers vrije doortocht krijgen naar de tweede ronde. Het is niet noodzakelijk dat alle startlijsten hetzelfde aantal spelers bevatten. Het kan best zijn dat er op de kampioensstartlijst 32 spelers staan en op de andere lijsten maar 16 spelers.

(2) Starttijden en groepen

De Commissie kan de starttijden en de groepen zelf vastleggen of de spelers toestaan om hun eigen tijden en groepen te maken.

Als de Commissie spelers toestaat om hun eigen starttijd te bepalen, heeft die dezelfde status als wanneer de Commissie de starttijden bepaalt.

Er is een aantal punten om te overwegen bij het vaststellen van het aantal spelers in een groep en het tijdsinterval tussen de groepen. Bij het bepalen van de startintervallen en de groepgroottes moet vooral rekening gehouden worden met de snelheid in de baan en de beschikbare speeltijd. Een tweebal gaat sneller door de baan dan een drie- of vierbal. De startintervallen kunnen kleiner zijn bij kleinere groepen. Als de Commissie ervoor kiest om op meerdere holes tegelijk te starten (zoals hole 1 en 10) is het van belang om ervoor te zorgen dat spelers geen buitensporige wachttijd hebben als ze op de andere start-tee komen voordat de laatste startgroep heeft afgeslagen.

Als er een matchplaycompetitie gespeeld wordt over een langere periode en de spelers zelf mogen beslissen wanneer ze binnen die periode de wedstrijden spelen, moet de Commissie:

- Een datum en tijd vaststellen waarbinnen alle wedstrijden gespeeld moeten zijn.
- Beschrijven hoe de uitslag van de wedstrijd wordt bepaald als de spelers de wedstrijd niet voor het vastgestelde tijdstip hebben gespeeld. Dat kan betekenen dat beide spelers gediskwalificeerd zijn of dat de speler die het eerst of als tweede op de startlijst staat door gaat naar de volgende ronde.

Bij matchplay stelt de Commissie een startlijst samen waarop staat wie tegen wie speelt in iedere match of beschrijft hoe de tegenstanders voor iedere match worden bepaald. Als het enigszins kan verdient het de voorkeur om elke match een eigen starttijd te geven, maar kan het voorkomen dat twee matches tegelijk starten.

(3) Markers

Bij strokeplay moet een speler of een partij altijd iemand anders dan de speler of iemand anders dan van de partij hebben die de scores noteert. De Commissie mag aangeven wie wel en wie niet mag optreden als marker door bijvoorbeeld te bepalen dat de marker een speler uit dezelfde competitie of groep moet zijn, een handicap moet hebben of aan andere eisen moet voldoen.

Bij een spelvorm waar twee of meer partners optreden als een partij (bijvoorbeeld in een Foursome- of Fourball-competitie) mogen zij niet optreden als marker voor de partij. Als er een oneven aantal partijen meedoet aan een competitie moet de Commissie een marker aanwijzen voor de partij die alleen speelt of een groep met drie partijen formeren.

(4) Startgebied

De Commissie kan een specifiek gebied bij de eerste afslagplaats aanwijzen waar de spelers, klaar om te spelen, op hun starttijd aanwezig moeten zijn (zie Regel 5.3a).

Dit gebied mag zijn afgebakend met lijnen op de grond, met touwen of anderszins.

5G Beleid voor speelsnelheid in de baan

De Commissie kan een eigen beleid voor het tempo in de baan opstellen en opnemen als plaatselijke regel (zie Regel 5.6b). In de praktijk zal de strekking van een dergelijk beleid afhangen van het aantal commissieleden dat beschikbaar is om het beleid te handhaven (zie Hoofdstuk 8K).

Het beleid voor speelsnelheid de baan kan onder meer inhouden:

- Een maximale tijd om een ronde, een hole of een serie holes te spelen of om een slag te doen.
- Definiëren wanneer de eerste groep niet op schema is en wanneer elke andere groep uit positie is ten opzichte van de groep voor hen. Wanneer en hoe een groep of een individuele speler wordt gemonitord of op de klok wordt gezet.
- Of en wanneer spelers worden gewaarschuwd dat ze op de klok worden gezet of een tijdsovertreding begaan hebben.
- De manier van straffen bij overtredingen van het beleid.
-

De Commissie is ervoor verantwoordelijk dat een wedstrijd met een vlotte speelsnelheid wordt gespeeld. Wat een vlotte speelsnelheid is, is afhankelijk van de baan, het aantal inschrijvingen en het aantal spelers in een groep.

Om een vlotte speelsnelheid in de baan te bewerkstelligen moet de Commissie:

- Een plaatselijke regel vaststellen met het beleid ten aanzien van de gewenste speelsnelheid in de baan(zie Regel 5.6b).
- Ten minste een maximumtijd stellen voor het spelen van een ronde of deel van een ronde.
- Straffen vaststellen voor spelers die het beleid overtreden.
- De Commissie moet zich ervan bewust zijn dat er nog andere maatregelen genomen kunnen worden die een positieve invloed op de snelheid in de baan hebben zoals:
 - Het terugbrengen van de groepgroottes, het vergroten van de startintervallen en het tussendoor vrijlaten van starttijden ('starters gaps').
 - Het overwegen van fundamentele wijzigingen in het onderhoud van de baan, zoals het verbreden van de fairways, het uitdunnen en korter maaien van de rough en het terugbrengen van de snelheid van de greens. Als er dergelijke aanpassingen aan de baan gedaan worden, moet de Commissie wel de regels en aanbevelingen in het ter plaatse geldende handicapsysteem raadplegen.

5H Beleid voor gedragsregels

De Commissie mag haar eigen normen voor het gedrag van spelers opstellen met een set gedragsregels die opgenomen moet worden als een plaatselijke regel (zie Regel 1.2b). Als de Commissie geen eigen gedragsregels opstelt, kan ze alleen Regel 1.2a gebruiken om spelers te bestraffen in geval van ongepast gedrag. De enige beschikbare straf voor een handeling die in strijd is met de geest van het spel in die regel is diskwalificatie (zie Hoofdstuk 5H(4) voor meer informatie).

(1) *Opstellen van gedragsregels*

Bij het opstellen van gedragsregels moet de Commissie het volgende in acht nemen:

- Bij het stellen van grenzen en het verbieden van handelingen van spelers via gedragsregels moet de Commissie rekening houden met de verschillende culturen van de spelers. Wat in de ene cultuur ongepast gedrag is kan voor een andere cultuur acceptabel zijn.
- De manier van straffen die toegepast zal worden bij het overtreden van de gedragsregels.(zie hoofdstuk 5H(2) met een voorbeeld).
- Wie de bevoegdheid heeft om over straffen en sancties te beslissen. Het kan zo zijn dat alle of alleen bepaalde Commissieleden de bevoegdheid hebben om dergelijke straffen op te leggen of dat er een minimum aantal Commissieleden betrokken moet zijn bij het treffen van een dergelijke maatregel. Het bestuur moet de bevoegdheid om strafoplegging aan een wedstrijdorganiserende commissie hebben gedelegeerd in statuten of huishoudelijk reglement.
- Of er beroep tegen de beslissing mogelijk is.

De Commissie zou het volgende in de gedragsregels kunnen opnemen:

- Een verbod voor spelers om alle of bepaalde verboden speelzones te betreden.
- Speciale voorbeelden van onacceptabel gedrag tijdens een ronde waarvoor een speler gestraft kan worden, zoals:
 - Niet zorgen voor de baan, zoals het niet harken van bunkers of niet terugleggen van pluggen.
 - Onacceptabel taalgebruik.
 - Clubs of de baan beschadigen.
 - Respectloos optreden naar andere spelers, referees of toeschouwers.
- Een kledingvoorschrift.

De Commissie kan in de gedragsregels opnemen dat er voor de eerste overtreding geen straf maar eerst een waarschuwing gegeven wordt, tenzij de Commissie de overtreding als zeer ernstig beschouwt.

Een Commissie moet bepalen of de gedragsregels ook van toepassing zijn op de caddie van de speler en of de speler bestraft kan worden voor het gedrag van zijn of haar caddie tijdens de ronde.

Het is niet gepast om een speler op basis van gedragsregels te bestraffen als een gedragsregel voor het publiek wordt overtreden door de familie of supporters van een speler. Het kan bijvoorbeeld in een juniorenwedstrijd niet toegestaan zijn voor de familieleden om op te fairway te lopen of binnen een bepaalde afstand van de spelers te komen. Een speler moet niet bestraft worden voor enige overtreding van deze regels door toeschouwers. Hier ligt een taak voor de Commissie.

(2) *Het bepalen van straf voor het overtreden van de gedragsregels*

Bij het bepalen van de strafmaatregelen die gelden, moet de Commissie het volgende in overweging nemen:

- Of er waarschuwingen gegeven worden voordat er enige straf of andere sanctie wordt opgelegd.
- Of de sancties van disciplinaire aard zullen zijn of dat er straffen volgens de regels opgelegd zullen worden.
- Of de straf voor iedere overtreding steeds een strafslag, de algemene straf, zal zijn of dat de straffen cumulatief zullen zijn. De Commissie mag geen andere straffen gebruiken die van toepassing zijn op de score van de speler.
- Of de gedragsregels ook diskwalificatie toestaan bij ernstige overtredingen van gedragsregels.
- Of een straf automatisch wordt opgelegd zodra een speler een van de normen overtreedt of dat het opleggen van een straf aan het oordeel van de Commissie wordt overgelaten.
- Of er verschillende straffen bij verschillende overtredingen worden toegepast.
- De Commissie kan disciplinaire maatregelen opleggen, zoals het uitsluiten van de speler voor een of meer toekomstige wedstrijden die de Commissie organiseert, of de speler verplichten om op een bepaalde tijd van de dag te

spelen. Dergelijke sancties staan los van de golfregels en het is aan de Commissie om dergelijke sancties te definiëren, interpreteren en toe te passen.

(3) Voorbeeld straffenstelsel voor gedragsregels

Het volgende straffenstelsel is een voorbeeld van hoe een Commissie straffen zou kunnen opleggen voor het overtreden van de gedragsregels zoals opgenomen in een plaatselijke regel.

De Commissie kan kiezen voor een straffenstelsel zonder waarschuwing of sanctie bij de eerste overtreding of voor verschillende straffen voor ieder onderdeel van de gedragsregels. Zo kunnen sommige overtredingen een strafslag opleveren waar andere tot de algemene straf zullen leiden.

Voorbeeld van een straffenstelsel:

- Eerste overtreding van de gedragsregels: waarschuwing of sanctie door de Commissie.
- Tweede overtreding: een strafslag.
- Derde overtreding: de algemene straf.
- Vierde overtreding of ernstige misdragingen: diskwalificatie.

(4) De geest van het spel en ernstige misdragingen

Volgens Regel 1.2a mag de Commissie een speler diskwalificeren voor ernstige misdragingen die ingaan tegen de geest van het spel. Dit is van toepassing ongeacht of er gedragsregels gelden voor een wedstrijd.

Bij het bepalen of een speler zich schuldig maakt aan ernstige misdragingen moet de Commissie meewegen of de handeling van de speler opzettelijk was en of de gedraging voldoende ernstig was om direct over te gaan tot diskwalificatie zonder eerst een waarschuwing te geven en/of andere straffen op te leggen als er gedragsregels van kracht zijn.

Voorbeelden van acties die kunnen leiden tot diskwalificatie volgens Regel 1.2a zijn te vinden in interpretatie 1.2a/1.

5I Informatie voor spelers en referees

(1) Plaatselijke regels

De Commissie moet ervoor zorgen dat elke plaatselijke regel wordt gepubliceerd, zodat spelers er kennis van kunnen nemen. Dit kan gedaan worden door publicatie op de scorekaart, het mededelingenbord, de website van de baan of door de spelers het op een los vel papier uit te reiken.

Organisaties die meerdere wedstrijden organiseren maken vaak een document met daarin alle plaatselijke regels die ze gewoonlijk gebruiken bij al hun wedstrijden. Dit document wordt vaak gedrukt op karton en staat bekend als een "hard card".

Als de Commissie eisen stelt aan de ballen en clubs waarmee de spelers kunnen spelen, dan zou de Commissie exemplaren van de betreffende lijsten beschikbaar moeten stellen aan de spelers of zorgen dat zij toegang hebben tot de toepasselijke online-databases. De Commissie zou de spelers kunnen verplichten te spelen met:

- Ballen die staan op de "Conforming Ball List" (zie voorbeeld plaatselijke regel G-3).
- Clubs die staan op de "Conforming Driver Heads" (zie voorbeeld plaatselijke regel G-1).
- Clubs die voldoen aan de specificaties voor groeven en andere markeringen (zie voorbeeld plaatselijke regel G-2).

(2) Startgroepen indelingen en startlijsten

Startlijsten met informatie over groepen en starttijden moeten worden opgehangen op plekken waar de spelers ze kunnen bekijken. Hoewel spelers meestal hun starttijd elektronisch krijgen toegestuurd of deze kunnen vinden op een website, moeten de startlijsten ook aanwezig zijn op de baan zodat spelers hun starttijd kunnen verifiëren.

(3) Lijst met de posities van de holes

De Commissie kan de spelers een lijst meegeven met daarop de posities waar de holes zijn gestoken op de greens. Hierop kunnen de greens weergegeven zijn met rondjes met de afstanden vanaf de voorkant en de dichtstbijzijnde zijkant van de green, een vel papier met alleen de afstanden of meer gedetailleerde tekeningen van de greens en hun omgeving met daarop de plaatsen waar de holes gestoken zijn.

(4) Scorekaarten inclusief de geldende stroke index

De Commissie is verantwoordelijk voor het publiceren van de volgorde van de holes waarop handicapslagen gegeven of ontvangen worden op de scorekaart of ergens anders goed zichtbaar (bijvoorbeeld bij de eerste afslagplaats). Deze verdeling zal gebruikt worden bij handicapwedstrijden en bij sommige vormen van netto score strokeplay, zoals Fourball, Stableford, Maximum Score (als de maximum score is gerelateerd aan de handicap van de speler) en Par/Bogey wedstrijden. Raadpleeg voor hulp bij het bepalen van de volgorde de aanbevelingen van het lokaal geldende handicapsysteem.

Matchplay – De Commissie moet bij een wedstrijd met handicapverrekening de volgende zaken verduidelijken in het wedstrijdreglement:

- Is het volledige verschil of een percentage van het verschil in handicaps van toepassing.
- Welke stroke index verdeling gebruikt moet worden om vast te stellen op welke holes spelers slagen krijgen of moeten geven.

Als de Commissie heeft toegestaan dat een wedstrijd op een andere hole dan hole 1 start, kan de Commissie de te hanteren stroke index wijzigen voor dergelijke wedstrijden.

Strokeplay – Bij een netto-wedstrijd moet de Commissie de handicapverrekening bepalen die past binnen de regels en aanbevelingen van het ter plaatse geldende handicapsysteem. Er kan bijvoorbeeld een volledige of procentuele handicapverrekening worden toegepast.

(5) *Beleid voor speelsnelheid in de baan en gedragsregels*

Exemplaren van het beleid ten aanzien van de speelsnelheid in de baan en gedragsregels moeten voor aanvang van de wedstrijd ingezien kunnen worden door de spelers. Als de spelers het gevoerde beleid (nog) niet kennen, is het verstandig als de Commissie het beleid voor de wedstrijd met de spelers doorneemt.

Referees en anderen die het beleid zullen gaan handhaven, moeten worden getraind en voorzien worden van aanvullende documenten zoals timing sheets of scripts met specifieke bewoordingen die gebruikt moeten worden om spelers te waarschuwen of aan te spreken op mogelijke overtredingen.

(6) *Evacuatieplan*

Iedere Commissie behoort een plan te maken om spelers te evacueren in geval van slecht weer of een ander noodgeval. Als men het noodzakelijk acht kan er een evacuatieplan geschreven worden en beschikbaar gesteld worden aan de spelers. Aanvullende informatie kan gevonden worden in voorbeeld plaatselijke regel J-1 op het NGF Informatieplein.

6 Gedurende de wedstrijd

Zodra de wedstrijd is gestart dient de Commissie ervoor te zorgen dat de spelers alle informatie hebben die nodig is om volgens de regels te spelen en hen bij te staan bij het toepassen van de regels.

6A Starten

Voordat de spelers een ronde beginnen, moeten zij voorzien zijn van alle informatie die ze nodig hebben om de baan volgens de regels te spelen. Bij strokeplay moet elke speler een scorekaart krijgen, voor netto-wedstrijden zoals Stableford, Maximum Score of Fourball behoort daarop ook de handicap stroke index te staan zoals de Commissie die heeft vastgesteld.

Als de Commissie aanvullende documenten heeft opgesteld, moet zij die voor aanvang van de wedstrijd en, indien mogelijk, voor de spelers aankomen op de eerste afslagplaats aan de spelers ter inzage geven, zodat die nog een redelijke tijd hebben om ze te lezen. Dat kunnen zijn:

- plaatselijke regels
- beleid ten aanzien van de speeltempo
- gedragsregels
- een evacuatieplan

De Commissie kan, afhankelijk van de middelen die zij ter beschikking heeft, ervoor kiezen om de documenten op één locatie ter inzage beschikbaar te stellen, bijvoorbeeld op een mededelingenbord of op een website. De documenten kunnen ook uitgedeeld worden aan de spelers voor de start van hun ronde.

Als de middelen het toelaten moet de Commissie een starter organiseren die er op de eerste afslagplaats voor zorgt dat de spelers alle informatie hebben die ze nodig hebben en dat ze op tijd starten.

Als een groep aan de beurt is, moet de starter de eerste speler starten op de aangewezen starttijd. Als dit niet mogelijk is omdat de groep er voor nog niet ver genoeg weg is (omdat ze bijvoorbeeld nog naar een bal zoeken), moet de uiteindelijke starttijd worden vastgelegd zodat de Commissie dat gegeven kan gebruiken bij het uitvoeren van het beleid ten aanzien van het speeltempo in de baan.

De Commissie moet een consistente aanpak hanteren voor situaties waarbij spelers mogelijk te laat op de eerste afslagplaats aan kunnen komen. Dit kan betekenen dat Commissieleden of anderen proberen om de missende speler te zoeken of dat er in het bijzijn van de aanwezige spelers wordt afgeteld, zodat het duidelijk is wanneer de speler te laat is. Het is een goed gebruik om een klok met de officiële tijd dichtbij de eerste afslagplaats te zetten en dat alle officials hun horloges gelijkzetten met die klok.

6B De baan

(1) Baanonderhoud tijdens de wedstrijdronde

Hoewel het de voorkeur heeft dat al het baanonderhoud klaar is voordat de eerste groep alle holes bereikt en alle spelers zo de baan in dezelfde conditie aantreffen, is dit niet altijd mogelijk. Als er tijdens de wedstrijdronde baanonderhoud wordt gepleegd, zoals het maaien van greens, fairways en rough of het aanharken van bunkers, blijft het wedstrijdresultaat geldig.

Hoewel de Commissie moet proberen om alle gebieden die in aanmerking komen om gemarkeerd te worden als grond in bewerking, voor de aanvang van de wedstrijd ook als zodanig te markeren, kan het gebeuren dat dergelijke gebieden pas opgemerkt worden nadat de wedstrijd begonnen is. Het kan ook voorkomen dat het weer, voertuigen, spelers en toeschouwers additionele schade aan de baan toebrengen. De beslissing om een dergelijke plek alsnog te markeren, behoort genomen worden los van het feit of een speler al vanaf die plek gespeeld heeft.

(2) *Bepalen van de plaats waar de holes gestoken worden en de afslagplaatsen*

In een strokeplaywedstrijd moeten alle spelers de baan spelen met de holes en teemarkers op de afslagplaatsen op dezelfde positie. De Commissie moet vermijden dat de teemarkers en de holes worden verplaatst, nadat een groep een hole gespeeld heeft. Er zijn situaties denkbaar waarin dit niet kan worden voorkomen of waarin iemand ze per abuis verplaatst.

Afslagplaatsen worden onbruikbaar na de start van een wedstrijd

Als een afslagplaats onder (tijdelijk) water komt te staan of om een andere reden niet meer bruikbaar is nadat de wedstrijd is gestart, kan de Commissie de wedstrijd tijdelijk onderbreken of de afslagplaats verplaatsen indien dit gedaan kan worden zonder dat er significant voordeel of nadeel ontstaat voor enige speler.

Teemarkers of holes verplaatst

Als de teemarkers of de holes zijn verplaatst door iemand van het baanpersoneel of als teemarkers zijn verplaatst door een speler of iemand anders, moet de Commissie bepalen of enige speler aanzienlijk bevoordeeld of benadeeld is. Zo ja, dan moet de gehele ronde ongeldig worden verklaard. Als de baan niet ingrijpend is veranderd en er geen speler significant voordeel of nadeel heeft ondervonden, kan de Commissie ervoor kiezen om de wedstrijd te laten gelden.

Het verplaatsen van een hole bij een te moeilijke positie

Als het tijdens een strokeplayronde duidelijk wordt dat de bal niet stopt bij de hole omdat deze gestoken is op een te steile helling, waardoor meerdere spelers een buitensporig aantal putts nodig hebben, heeft de Commissie meerdere opties beschikbaar.

De Commissie moet alle factoren in ogenschouw nemen, zoals hoe moeilijk de pinpositie is, hoeveel spelers de hole al gespeeld hebben en de waar de hole zich in de ronde bevindt en vervolgens een maatregel nemen die voor alle spelers het eerlijkst is, bijvoorbeeld:

- Door laten spelen met een ongewijzigde positie van de hole vanuit de redenering dat de omstandigheden dan voor alle spelers in de wedstrijd hetzelfde zijn.
- Dezelfde pinpositie aanhouden, maar de omstandigheden verbeteren door bijvoorbeeld de green tussen groepen te bewateren.
- De wedstrijd ongeldig verklaren en opnieuw te laten starten met de hole op een andere positie.
- De wedstrijd stilleggen en de hole laten verplaatsen en alle spelers die de hole al gespeeld hadden de hole opnieuw laten spelen aan het einde van hun ronde. Voor die spelers telt die laatste score mee voor hun score.
- Alle spelers de score voor de hole in kwestie laten vervallen en een extra hole laten spelen (dit kan een hole van de wedstrijdbaan zijn of een andere hole) die telt als score voor die hole.

De laatste twee opties dienen alleen toegepast te worden in uitzonderlijke omstandigheden, omdat daarmee voor sommige of alle spelers de ronde wordt gewijzigd.

Bij matchplay mag de Commissie de hole tussen groepen verplaatsten.

Het verplaatsen van een hole met een bal al dichtbij op de green

Als een hole wordt beschadigd terwijl er al een bal op de green ligt, moet de Commissie proberen om de hole te repareren zodat hij weer voldoet aan de "hole" definitie. Als dat niet mogelijk is, mogen de spelers de hole in de beschadigde toestand uit spelen.

Het is niet wenselijk om een hole te verplaatsen voordat alle spelers uit een groep de hole hebben uitgespeeld. De Commissie kan de hole verplaatsen naar een dichtbij zijnde vergelijkbare positie als dat nodig is voor een correct verloop van de ronde. Als dit gedaan wordt voordat de spelers uit een groep de hole hebben uitgespeeld, moet de Commissie een speler, wiens bal op de green ligt, vragen om de bal te plaatsen op een plek die vergelijkbaar is met de plek die de vorige slag de speler oorspronkelijk gegeven had. Voor een bal die niet op de green ligt, behoort de Commissie te eisen dat deze gespeeld wordt zoals hij ligt.

6C Verlenen van hulp met de regels aan spelers

Een Commissie kan referees benoemen die helpen de wedstrijd in goede banen te leiden. Een referee is een official, aangewezen door de Commissie, die beslissingen neemt over kwesties van feitelijke aard en de regels toepast.

(1) Referees bij matchplay

De taken en bevoegdheden van een referee bij matchplay hangen af van de aangewezen rol:

- Toegewezen aan een partij voor de gehele wedstrijd.
Als de referee de hele ronde met een partij meeloopt, moet hij of zij in actie komen bij alle overtredingen van de regels die hij of zij waarneemt of waar hij of zij op gewezen wordt (zie Regel 20-1b(1) en de definitie van "referee").
- Toegewezen aan meerdere partijen of bepaalde holes of delen van de baan.
Als de referee niet is aangewezen om een partij de hele ronde te begeleiden, moet hij of zij vermijden om betrokken te raken bij de wedstrijd tenzij:
 - Een speler van een partij verzoekt om hulp met de regels of om een uitspraak vraagt (zie Regel 20-1b(2)). Als de referee een uitspraak doet op verzoek van een speler, moet hij of zij er zich altijd van vergewissen dat het verzoek om een uitspraak tijdig is gedaan (zie Regel 20-1b(2) en Regel 20-1b(3)).
 - Een speler of spelers in een partij één van de volgende regels overtreden: Regel 1.2b (Gedragsregels), Regel 1.3b(1) (Twee of meer spelers komen bewust overeen om een regel of een straf, waarvan ze weten dat die van toepassing is, te negeren), Regel 5.6a (Onnodig oponthoud van het spel) of Regel 5.6b (Vlot speltempo).

- Een speler te laat komt op zijn of haar eerste afslagplaats (Zie Regel 5.3).
- Een speler zijn of haar zoektijd van drie minuten overschrijdt (zie Regel 5.6a en de definitie van "verloren").

(2) Referees bij strokeplay

Bij strokeplay:

- moet de referee in actie komen bij alle overtredingen van de regels die hij of zij waarneemt of waar hij of zij op gewezen wordt;
- dit geldt zowel als de referee de hele ronde is toegewezen aan een groep of aan meerdere groepen of een gedeelte van de baan in de gaten moet houden.

(3) Het beperken van de rol van Commissieleden en referees

De Commissie is de persoon of groep die de leiding heeft van de wedstrijd of over de baan, maar binnen die Commissie:

- Kunnen leden een beperkte rol hebben.
- Kunnen bepaalde beslissingen alleen maar door bepaalde leden gezamenlijk genomen worden.
- Kunnen bepaalde verantwoordelijkheden gedelegeerd worden naar mensen buiten de Commissie.

Voorbeelden daarvan zijn:

- Vastleggen dat alleen bepaalde commissieleden het beleid ten aanzien van de speeltampo in de baan mogen handhaven via het monitoren en timen van spelers of groepen en beslissen over het uitdelen van waarschuwingen en straffen.
- Vermelden dat er een minimum van drie commissieleden nodig is om te beslissen of een speler gediskwalificeerd moet worden op grond van een ernstige vorm van wangedrag volgens Regel 1.2.
- De bevoegdheid overdragen aan de professional, de beheerder of een andere aangewezen persoon om namens de Commissie uitspraken over de regels te doen.
- De hoofdgreenkeeper de bevoegdheid geven om namens de Commissie de wedstrijd te onderbreken.
- Voorkomen dat een commissielid, dat meedoet aan een wedstrijd, tijdens het spelen kan besluiten om die wedstrijd te onderbreken.
- Specifieke referees de bevoegdheid geven om tijdens de wedstrijd een niet vooraf gemarkeerd gebied alsnog tot grond in bewerking te verklaren.

De Commissie kan bij matchplay en strokeplay de taken voor een referee inperken (als zij denkt dat dat de consistentie van de uitspraken ten goede komt) door situaties te benoemen die alleen maar door de Commissie of door een aantal specifieke referees behandeld mogen worden.

Voorbeelden van dergelijke situaties zijn:

- Een gedeelte van de baan tot grond in bewerking verklaren.
- Het handhaven van het beleid ten aanzien van het speltempo in de baan via het monitoren en timen van spelers of groepen en het besluiten over het toekennen van waarschuwingen en straffen.
- Het diskwalificeren van spelers wegens ernstig wangedrag volgens Regel 1.2.

(4) Referee staat speler toe een regel te overtreden

De uitspraak van een referee is definitief. Als een referee per vergissing een speler toestaat om een regel te overtreden, dan wordt de speler niet bestraft. Zie Regel 20.2d en hoofdstuk 6C(10) of 6C(11) voor situaties waarin de fout kan worden hersteld.

(5) Referee waarschuwt speler die op het punt staat een regel te overtreden

Hoewel een referee niet verplicht is een speler die op het punt staat een regel te overtreden daarvoor te waarschuwen, wordt het de referees wel streng aanbevolen om dit waar mogelijk wel te doen om te voorkomen dat de speler een straf oploopt. Een referee die deze aanbeveling opvolgt door uit zichzelf informatie over de regels te geven om overtredingen van de regels te voorkomen, moet hierbij wel alle spelers op dezelfde manier behandelen.

Als bij matchplay de referee niet voor de hele ronde aan een partij is toegewezen, heeft hij of zij niet de bevoegdheid om in te grijpen. De referee moet de speler niet waarschuwen, tenzij hij daarom gevraagd wordt. Als een speler een regel overtreedt, moet de referee geen straf opleggen zonder dat de tegenstander een uitspraak vraagt.

(6) Oneens met het besluit van de referee

Als een speler het in matchplay of strokeplay niet eens is met de uitspraak van een referee heeft hij normaal gesproken geen recht op een 'second opinion' van een andere referee of van de Commissie (zie Regel 20.2a), maar de referee wiens uitspraak in twijfel wordt getrokken kan akkoord gaan met het vragen om een 'second opinion'.

De Commissie kan een beleid opstellen waarbij spelers altijd een 'second opinion' kunnen vragen als zij het niet eens zijn met de uitspraak van een referee.

(7) Hoe kwesties over de feitelijke aard op te lossen

Het oplossen van onenigheid over de feiten is een van moeilijkste vraagstukken waarover een referee of Commissie moet beslissen.

- In alle situaties waar de feiten betwist worden, moet een beslissing genomen worden op basis van alle relevante omstandigheden en het gewicht van de bewijzen met waar mogelijk het meewegen van waarschijnlijkheden. Als de

Commissie niet in staat is om de feiten naar tevredenheid vast te stellen, moet zij de situatie in redelijkheid en fair oplossen, consistent met hoe vergelijkbare situaties onder de regels worden opgelost.

- Getuigenverklaringen van de betrokken spelers verdienen serieuze aandacht.
 - In sommige situaties waar de feiten niet doorslaggevend zijn, krijgt de speler om wiens bal het gaat het voordeel van de twijfel;
 - In andere gevallen is de beslissing negatief voor de speler om wiens bal het gaat.
- Er is geen vaste procedure om getuigenverklaringen van spelers te evalueren of om meer of minder gewicht toe te kennen aan dergelijke getuigenverklaringen en iedere situatie moet op zijn eigen merites beoordeeld worden. De juiste oplossing is telkens weer afhankelijk van de omstandigheden en moet worden overgelaten aan het oordeel van de referee of de Commissie.
- Wanneer een speler volgens de regels een plek, punt, lijn, gebied of plaats moet bepalen, moet de Commissie bepalen of de speler dit in alle redelijkheid heeft gedaan. Zo ja, dan moet die bepaling geaccepteerd worden, zelfs als na het doen van de slag blijkt dat de bepaling incorrect heeft plaatsgevonden (zie Regel 1.3b(2)).
- Getuigenissen van mensen die geen onderdeel zijn van de wedstrijd, inclusief toeschouwers, dienen te worden onderzocht en geëvalueerd. Het is ook toegestaan om televisiebeelden en dergelijke te gebruiken bij het vaststellen van de feiten, maar daarbij mogen alleen bewijzen gebruikt worden die normaal met het blote oog waarneembaar zijn (zie Regel 20.2c).
- Het is belangrijk dat kwesties aangaande feiten op een vlotte manier afgehandeld worden, zodat de wedstrijd op een ordelijke manier verder kan gaan. Met het oog daarop is een referee in tijd beperkt bij het onderzoeken van het hem of haar beschikbare bewijs. De aldus genomen beslissing kan worden heroverwogen door de referee of de Commissie als er na de initiële beslissing nieuw bewijs beschikbaar komt.

Als de referee een besluit heeft genomen, is de speler gerechtigd om op basis van dit besluit verder te spelen zowel als het een regelinterpretatie betreft als wanneer het gaat om het vaststellen van de feiten. Als de uitspraak achteraf gezien onjuist is, kan de Commissie deze corrigeren (zie Regel 20.2d en Sectie 6c(10) of 6c(11)). Echter zowel in matchplay als in strokeplay is de referee of de Commissie in alle omstandigheden beperkt in het maken van correcties door de richtlijnen in Regel 20.2d.

Wanneer er een regelkwestie is waarin het woord van de ene speler tegen het van de ander moet worden afgewogen en er geen significant bewijs is in iemands voordeel, moet de speler die de slag uitgevoerd heeft of wiens score het betreft het voordeel van de twijfel krijgen.

(8) *Werkelijke uitslag van een match niet te bepalen*

Als twee spelers hun match hebben uitgespeeld maar het niet eens zijn over de uitslag, moeten zij dit voorleggen aan de Commissie.

De Commissie moet al het beschikbare bewijs verzamelen en trachten de werkelijke uitslag van de match vast te stellen. Als zij, na dit gedaan te hebben,

niet in staat is om de werkelijke uitslag van de match vast te stellen moet de Commissie dit op de meest eerlijke manier oplossen wat kan inhouden dat er besloten wordt dat de match, indien mogelijk, overgespeeld moet worden.

(9) *Hoe te handelen wanneer een speler verder speelt volgens een niet van toepassing zijnde regel*

Wanneer een speler handelt volgens een regel die niet van toepassing is op zijn of haar situatie en dan een slag doet, is het de verantwoordelijkheid van de Commissie om te bepalen welke regel wel van toepassing is en gebruikt moet worden voor een uitspraak over de actie van de speler.

Bijvoorbeeld:

- Een speler heeft een belemmering door een out-of-bounds markering ontweken volgens Regel 16.1b. Hij of zij heeft dan gehandeld volgens een niet van toepassing zijnde regel. Omdat Regel 19.1 (onspeelbare bal) vereist dat de speler de bal eerst onspeelbaar verklaart voordat hij of zij een belemmering ontwijkt, mag de Commissie Regel 19 niet van toepassing verklaren op de handelingen van de speler. Omdat er in een dergelijke situatie geen regel is die de speler toestaat om zijn of haar bal op te nemen, moet de Commissie oordelen dat Regel 9.4 van toepassing is en dat geen van de uitzonderingen geldt op basis waarvan de speler een straf zou kunnen ontlopen en de speler een strafslag krijgt.
- Een speler verklaart zijn of haar bal onspeelbaar in een hindernis, dropt de bal conform de procedure in optie b of c van Regel 19.2 en speelt vervolgens vanuit de hindernis. Omdat Regel 17.1 de enige regel is die het een speler toestaat om zijn of haar op te nemen teneinde een hindernis te ontwijken, moet de Commissie oordelen dat Regel 17 van toepassing is en overeenkomstig besluiten. Daardoor wordt de speler geacht van de verkeerde plaats gespeeld te hebben (zie Regel 14.7) en krijgt ook nog een strafslag volgens Regel 17.1; Totaal drie strafslagen.
- De bal van een speler lag in tijdelijk water dat hij of zij aanzag voor een hindernis. De speler dropte en speelde de bal conform de procedure van Regel 17-1d(2). Aangezien Regel 16.1b de enige regel is op basis waarvan de speler de bal mag oppakken om de belemmering in deze situatie te ontwijken, moet de Commissie oordelen dat Regel 16.1b van toepassing is en overeenkomstig besluiten. Als gevolg daarvan, ervan uitgaande dat de speler de bal niet heeft gedropt en gespeeld van af een plek die voldeed aan de vereisten van Regel 16.1b, wordt de speler geacht te hebben gespeeld van de verkeerde plaats. (zie Regel 14.7). De speler krijgt twee strafslagen.
- Een speler wist niet precies waar zijn of haar oorspronkelijke bal lag, maar nam aan zonder dat het bekend of praktisch zeker was dat de bal in de grond in bewerking lag. De speler dropte en speelde een andere bal conform Regel 16.1e en 16.1d. Aangezien de speler niet wist waar zijn of haar originele bal was in deze situatie kon de speler alleen handelen volgens Regel 18.1. Daarom moet de Commissie oordelen dat Regel 18.1 van toepassing is en overeenkomstig besluiten. Als gevolg daarvan wordt de speler geacht een bal in het spel te hebben gebracht volgens de slag en afstand procedure en van de verkeerde plaats te hebben gespeeld (zie Regel 14.7). Ook krijgt de speler

de straf voor de slag en afstand procedure conform Regel 18.1. De speler krijgt totaal drie stafslagen en moet terug naar de plaats waar deze de bal het laatst heeft gespeeld.

(10) Omgaan met verkeerde beslissingen in matchplay

Volgens Regel 20.2a heeft een speler geen recht om in beroep te gaan tegen een uitspraak van een referee. Maar als een uitspraak van een referee of de Commissie achteraf onjuist blijkt te zijn, moet de uitspraak indien mogelijk hersteld worden conform de regels (zie Regel 20.2d). Deze sectie geeft voorbeelden van situaties waarbij een onjuiste uitspraak behoort te worden hersteld in matchplay.

Herstellen van een onjuiste uitspraak door een referee tijdens de wedstrijd

- Een referee behoort een onjuiste uitspraak niet te corrigeren nadat een van de spelers een slag heeft gedaan op een hole.
- Als er na een uitspraak geen slagen meer gedaan zijn op een hole, kan de referee die uitspraak niet meer corrigeren zodra een van de spelers een slag heeft gedaan van de volgende afslagplaats.
- In alle andere gevallen behoort een onjuiste uitspraak van een referee hersteld te worden.
- Als in een situatie waarin een onjuiste beslissing hersteld kan worden de onjuiste uitspraak ertoe geleid heeft dat een of meer spelers hun bal in het spel hebben opgenomen, dan is het de verantwoordelijkheid van de referee om ervoor te zorgen dat de spelers hun bal terugplaatsen om vervolgens conform de juiste uitspraak de hole uit te spelen.
- De bovenstaande richtlijnen gelden ook wanneer een referee een speler niet bestraft voor het overtreden van een regel, omdat hij het resultaat van een hole verkeerd had begrepen.
 - Een referee laat bijvoorbeeld na om een speler te vertellen dat hij de hole heeft verloren vanwege een overtreding van het beleid ten aanzien van de speelsnelheid in de baan, omdat hij of zij denkt dat de speler de hole al verloren heeft. Op de volgende hole hoort de referee dat de speler de hole niet had verloren. Als de speler of zijn tegenstander dan al een slag heeft gedaan van de afslagplaats van de volgende hole, kan de referee zijn fout niet meer herstellen.

Herstel van een onjuiste uitspraak op de laatste hole van de wedstrijd voordat het resultaat definitief is

Als een referee een onjuiste uitspraak doet op de laatste hole van de wedstrijd behoort deze te worden hersteld tot het wedstrijdresultaat definitief is of als de wedstrijd via extra holes beslist moet worden, totdat een van beide spelers afslaat op de volgende afslagplaats.

Onjuiste uitspraak van een referee doet speler van de verkeerde plaats slaan

Als een speler in matchplay het spel voortzet op basis van een uitspraak, waarbij een bal gedropt en gespeeld wordt van de verkeerde plaats en de Commissie

vervolgens kennis neemt van die verkeerde uitspraak gelden de volgende richtlijnen:

- Tenzij het gaat over een ernstige overtreding van de regels of de speler ernstig benadeeld wordt door het spelen vanaf de verkeerde plaats, is het te laat om de uitspraak te herstellen als de speler een slag heeft gedaan van de verkeerde plaats. De slagen die de speler maakt na de onjuiste uitspraak tellen zonder straf voor het spelen van de verkeerde plaats.
- Als er een ernstige overtreding van de regels heeft plaatsgevonden of de speler is nadrukkelijk benadeeld door het spelen vanaf de verkeerde plaats moet de Commissie de fout herstellen zolang de tegenstander nog geen slag heeft gedaan op de betreffende hole. Anders is het te laat om de uitspraak te herstellen.
- Als er een ernstige overtreding van de regels heeft plaatsgevonden en de tegenstander geen slag op de betreffende hole meer heeft gedaan nadat de beslissing was genomen, moet de Commissie de uitspraak herstellen zolang geen van beide spelers een slag hebben gedaan van de volgende afslagplaats of als het de laatste hole van de match betrof tot het moment dat het wedstrijdresultaat definitief is. Anders is het te laat om de beslissing te herstellen.
- Als er een ernstige overtreding van de regels heeft plaatsgevonden en het te laat is om de beslissing te herstellen, tellen de slagen gemaakt na de incorrecte beslissing en volgt er geen straf.

(11) Omgaan met verkeerde beslissingen in Strokeplay

Een speler geen recht om in beroep te gaan tegen een uitspraak van een referee (zie Regel 20.2a). Maar als een uitspraak van een referee of de Commissie achteraf onjuist blijkt te zijn, moet de uitspraak indien mogelijk hersteld worden conform de Regels (zie Regel 20.2d). Deze sectie geeft voorbeelden van situaties waarbij een onjuiste uitspraak behoort te worden hersteld in strokeplay.

Corrigeren van een onjuiste uitspraak van een referee in strokeplay

Indien mogelijk behoort een referee een onjuiste uitspraak die betrekking heeft op het onterecht opleggen van een straf of het nalaten van het opleggen van een straf te herstellen zolang de wedstrijd nog niet is beëindigd (zie Regel 20.2.e).

Speler wordt onjuist geadviseerd dat slag niet telt bij strokeplay

Als een referee bij strokeplay een speler onterecht adviseert dat zijn of haar slag niet telt en dat er opnieuw gespeeld moet worden zonder strafslag, blijft deze uitspraak overeind en is de score van de speler met de overgespeelde slag de score van de speler voor de hole.

Speler in strokeplay maakt een slag van verkeerde plaats als gevolg van onjuiste uitspraak, procedure voor de speler wanneer de vergissing wordt ontdekt

Als bij een strokeplaywedstrijd een speler het spel voortzet op basis van een uitspraak van een referee die resulteert in het droppen van een bal en het spelen van een verkeerde plaats en de Commissie neemt kennis van de onjuiste uitspraak van de referee, dan zijn de volgende richtlijnen van toepassing:

- Tenzij het gaat over een ernstige overtreding van de regels of de speler wordt ernstig benadeeld door het spelen van de verkeerde plaats, is het te laat om de beslissing te herstellen als de speler een slag heeft gedaan van de verkeerde plaats. De slagen die de speler maakt na de onjuiste beslissing tellen zonder straf voor het spelen van de verkeerde plaats.
- Als er een ernstige overtreding van de regels heeft plaatsgevonden of de speler is ernstig benadeeld door het spelen van de verkeerd plaats en de speler heeft nog geen slag gedaan om een volgende hole te spelen of na de laatste hole van de ronde zijn scorekaart nog niet heeft ingeleverd, moet de Commissie de beslissing corrigeren. De Commissie behoort de speler op te dragen om de slag van de verkeerde plaats en eventuele vervolg slagen te laten vervallen en vanaf de juiste plaats verder te spelen. De speler loopt geen straf op voor het spelen van de verkeerde plaats. Als het te laat is om de beslissing te herstellen, tellen de slagen gemaakt na de incorrecte beslissing en volgt er geen straf voor het spelen van de verkeerde plaats.

Referee geeft de speler onjuist informatie; speler handelt naar die informatie later in de ronde

Spelers worden geacht te weten wanneer zij een regel hebben overtreden en eerlijk te zijn in het zichzelf toedelen van straffen (zie Regel1.3b). Als een referee een speler onjuiste informatie over de regels verstrekt, mag de speler handelen op basis van die informatie later in de ronde.

De consequentie kan zijn dat de Commissie een oordeel moet vellen over de duur van deze vrijstelling en wat zijn of haar correcte score is wanneer hij of zij als gevolg van het verder gaan op basis van de verkeerde informatie volgens de regels in aanmerking komt voor een straf.

In dergelijke situaties moet de Commissie met een oplossing komen die zij, gezien alle feiten en met het doel om er zeker van te zijn dat geen speler een onterecht voordeel of nadeel ondervindt, het meest eerlijk vindt. Als de onjuiste informatie het resultaat van de wedstrijd significant beïnvloedt, kan het zijn dat de Commissie geen ander mogelijkheid heeft dan de ronde ongeldig te verklaren.

De volgende richtlijnen zijn van toepassing:

- Algemene informatie over de regels
Wanneer een Commissielid of een referee in algemene zin onjuiste informatie verstrekt over de regels is een speler niet gevrijwaard van het oplopen van straffen.
- Specifieke beslissingen
Als een referee een specifieke uitspraak doet die in een bepaalde situatie tegen de regels is, krijgt de speler geen straf. De Commissie moet deze vrijwaring doortrekken voor de duur van de ronde bij gevallen waar de speler zelf op precies dezelfde manier handelt als eerder geadviseerd door de referee. De vrijwaring eindigt echter als de speler zich tijdens de ronde realiseert wat de juiste gang van zaken is of als zijn handelswijze in twijfel getrokken wordt.
Bijvoorbeeld als een speler een referee om hulp vraagt bij het ontwijken van een rode hindernis en de referee vertelt de speler onterecht dat hij of zij opnieuw moet droppen omdat hij of zij bij het innemen van zijn of haar stand in de hindernis staat. Als een speler drie holes verder daarom opnieuw dropt

bij het ontwijken van een rode hindernis, moet de Commissie de speler niet bestraffen voor het spelen van de verkeerde plaats.

- Informatie over plaatselijke regels of artikelen van het wedstrijdreglement
Wanneer een Commissielid of een referee onjuiste informatie verstrekt over het van toepassing zijn van een plaatselijke regel of een artikel van het wedstrijdreglement, moet de speler gevrijwaard worden van straf als hij iets strafbaars doet op grond van die informatie. Deze vrijwaring geldt voor de gehele ronde, tenzij de onjuiste informatie wordt gecorrigeerd. Dan geldt de vrijwaring tot het moment van correctie.
Als bijvoorbeeld een referee tegen een speler zegt dat afstandmeetapparatuur waarmee effectieve speelafstand kan worden gemeten is toegestaan, terwijl de plaatselijke regel die het gebruik hiervan verbiedt van kracht is, krijgt de speler geen straf als hij tijdens de ronde effectieve speelafstanden meet met een meetapparaat. Als Commissie kennis neemt van dit onjuiste advies behoort de speler zo spoedig mogelijk geïnformeerd worden over deze onjuiste informatie.
- Equipment-beslissingen
Wanneer een Commissielid of een referee beslist dat een niet-conforme club toch conform is, is de speler gevrijwaard van straffen als hij die club gebruikt. Deze vrijwaring geldt voor de gehele wedstrijd, tenzij de onjuiste informatie eerder wordt gecorrigeerd. Dan geldt de vrijwaring tot het einde van de ronde waarin de correctie werd medegedeeld.

Speler neemt tegen de regels bal op door misverstand over instructies referee

Als een speler zijn of haar bal opneemt zonder dat dat toegestaan is als gevolg van een te billijken misvatting van de instructies van een referee, krijgt hij of zij geen straf en moet de bal worden teruggeplaatst, tenzij de speler handelt op basis van een andere regel.

Bijvoorbeeld als de bal van een speler tot stilstand komt tegen een los obstakel en hij of zij vraagt hoe die belemmering ontweken kan worden. Een referee adviseert de speler correct dat het obstakel weggenomen mag worden volgens Regel 15.2 en dat de ligplaats van de bal gemarkeerd behoort te worden voor het geval dat de bal beweegt bij het wegnemen van het obstakel. De speler markeert zijn of haar bal en neemt hem op voordat de referee hem of haar kan tegenhouden dit te doen.

Normaal gesproken krijgt de speler dan een strafslag volgens Regel 9.4 voor het ongeoorloofd opnemen van de bal, maar als de referee het aannemelijk acht dat de speler zijn instructie verkeerd begrepen heeft, mag de bal worden teruggeplaatst zonder straf.

Speler onjuist geadviseerd door referee om verder te gaan met een provisionele bal

Een speler had voldoende reden om een provisionele bal te spelen vanaf de afslagplaats, maar vindt zijn of haar bal in een hindernis. Een referee adviseert onterecht dat de speler verder moet spelen met de provisionele bal en de speler holet uit met de provisionele bal. De speler krijgt geen straf voor het spelen van de verkeerde bal (de provisionele bal die de speler conform Regel 18.3c had moeten opgeven).

Als de Commissie kennisneemt van de verkeerde beslissing, behoort zij te beslissen dat de score van de speler op deze hole bestaat uit de slag met de originele bal plus het aantal slagen na de onjuiste beslissing dat de speler nodig had om de hole uit te spelen met de provisionele bal waarbij de tweede slag met de provisionele bal de tweede slag op de hole is. Als het echter niet realistisch was dat de speler de bal vanuit de hindernis had kunnen spelen moet hij of zij nog een extra strafslag bij de score optellen volgens Regel 17.1.

Commissie neemt onjuiste beslissing bij een speler die twee ballen heeft gespeeld volgens Regel 20.1c(3), wanneer mag beslissing hersteld worden

Een speler speelt in strokeplay twee ballen conform Regel 20.1c(3) en rapporteert de feiten aan de Commissie. De Commissie neemt de verkeerde beslissing ten aanzien van de bal waarvan score telt. Een dergelijke vergissing is een onjuiste beslissing en geen administratieve fout. Daarom is Regel 20.2d van toepassing en het resultaat hangt af van het moment waarop de Commissie beseft dat haar beslissing onjuist is.

- Als de Commissie zich realiseert dat de beslissing onjuist is voordat de wedstrijd beëindigd is, moet zij de beslissing corrigeren door het wijzigen van de score op de hole naar de score van de juiste bal.
- Als de Commissie zich realiseert dat de beslissing onjuist is nadat de wedstrijd beëindigd is, blijft de score met de verkeerde bal de score voor de hole in kwestie. Regel 20.2d bepaalt dat een dergelijke beslissing definitief is zodra de wedstrijd is beëindigd.

Winnaar van een evenement onterecht gediskwalificeerd, fout ontdekt nadat twee spelers al een play-off gespeeld hebben om de eerste plaats

Als de rechtmatige winnaar van een wedstrijd wordt gediskwalificeerd op grond van een onjuiste beslissing van de Commissie en twee andere spelers een play-off gespeeld hebben voor de eerste plaats, is de beste werkwijze afhankelijk van het moment waarop de Commissie zich de fout realiseert. Als de Commissie zich realiseert dat de beslissing onjuist is voordat de wedstrijd beëindigd is, behoort zij de beslissing te corrigeren door de diskwalificatie in te trekken en de speler tot winnaar te verklaren. Als de Commissie zich realiseert dat de beslissing onjuist is nadat de wedstrijd beëindigd is, blijft het resultaat staan en blijft de speler gediskwalificeerd.

Diskwalificatie in een wedstrijd waarin niet alle scores gebruikt worden om de winnaar te bepalen

Bijvoorbeeld in een strokeplay-teamwedstrijd over meerdere rondes waarin niet voor iedere ronde de scores van alle spelers meetellen voor de teamscore, kan de score van een speler niet meetellen in een ronde waarin hij of zij gediskwalificeerd is, maar wel in de andere rondes. Stel de beste twee scores van drie teamleden tellen mee. Als een speler gediskwalificeerd wordt in de eerste van vier rondes geldt die diskwalificatie alleen voor de eerste ronde en kan zijn of haar score in de volgende rondes weer gebruikt worden voor het teamresultaat.

Dit geldt voor alle competities waarin niet alle scores worden gebruikt om de winnaar te bepalen (bijvoorbeeld een individuele wedstrijd over vier rondes waarin de drie beste scores tellen).

Als een speler wordt gediskwalificeerd voor het overtreden van Regel 1.3b of de gedragsregels, moet de Commissie bepalen of de diskwalificatie geldt voor de ronde of voor de gehele competitie.

(12) Combineren matchplay en strokeplay

Het combineren van matchplay en strokeplay wordt afgeraden, omdat bepaalde regels substantieel verschillen in de twee spelvormen. Het kan echter voorkomen dat spelers vragen om de twee spelvormen te combineren of dat al op eigen initiatief gedaan hebben en vragen om een uitspraak. De Commissie moet spelers in die omstandigheden zo goed mogelijk ondersteunen en daarbij de volgende richtlijnen hanteren.

Als spelers vragen matchplay en strokeplay te combineren

Als de Commissie ervoor kiest om het toe te staan dat spelers matchplay spelen tijdens een strokeplaywedstrijd is het verstandig om de spelers duidelijk te maken dat de regels voor strokeplay prevaleren. Zo mogen er bijvoorbeeld geen slagen gegeven worden en kan er ook niet geëist worden om een slag opnieuw te doen als een speler voor zijn beurt speelt.

Als spelers om een uitspraak vragen bij het combineren van matchplay en strokeplay

Als een Commissie om een uitspraak gevraagd wordt als spelers matchplay en strokeplay gecombineerd hebben, moet ze de golfregels toepassen zoals die zouden gelden voor zowel matchplay als strokeplay afzonderlijk. Als bijvoorbeeld een speler voor wat voor reden dan ook niet heeft uitgehoed, dan is die speler gediskwalificeerd voor de strokeplaywedstrijd wegens het overtreden van Regel 3.3c. Maar voor Stableford, Maximum Score en Par/Bogey gelden andere regels, zie respectievelijk Regel 21.1c(2), 21.2c en 21.3c(2).

6D Handhaven beleid speeltempo in de baan

Als er een beleid voor het speeltempo in de baan van kracht is tijdens een wedstrijd, is het belangrijk dat de Commissie het beleid kent en actief handhaaft om ervoor te zorgen dat de spelers zich houden aan het beleid en het spel op een ordelijke wijze verloopt.

Voor meer informatie en voorbeelden van een beleid, zie voorbeeld plaatselijke regels in hoofdstuk 8K

6E Het onderbreken en hervatten van het spel

(1) Het onmiddellijk en normaal onderbreken van het spel

De Commissie kan op twee manieren het spel onderbreken, ieder met verschillende eisen aan wanneer spelers moeten stoppen met spelen (zie Regel 5.7b).

- Onmiddellijke onderbreking (zoals bij dreigend gevaar).
Als de Commissie de wedstrijd per direct onderbreekt, moeten alle spelers direct stoppen met spelen en geen slag meer maken totdat de Commissie het spel weer hervat.
- Normale schorsing (zoals bij donker of een onbespeelbare baan).
Als de Commissie de wedstrijd onderbreekt voor normale redenen is het vervolg afhankelijk van waar een startgroep zich bevindt: zijn ze tussen twee holes of spelen ze een hole.

De Commissie moet voor het aangeven van een onmiddellijke onderbreking een ander signaal gebruiken dan voor een normale onderbreking. De verschillende signalen moeten vooraf aan de spelers worden medegedeeld via de plaatselijke regels.

Zie voorbeeld plaatselijke regel J-1 – Manieren voor het onderbreken en hervatten van het spel.

Als de wedstrijd onderbroken is, zal de Commissie moeten afwegen of de spelers in de baan kunnen blijven of naar het clubhuis moeten komen.

De Commissie moet, zowel na een onmiddellijke als een normale onderbreking, het spel zo spoedig mogelijk weer hervatten. Spelers dienen het spel weer op te pakken waar ze gebleven waren (zie Regel 5.7c).

(2) Beslissen wanneer te onderbreken en te hervatten

Beslissen wanneer men het spel onderbreekt en hervat kan erg moeilijk zijn voor een Commissie. De volgende richtlijnen moeten daarbij in acht genomen worden.

Bliksem

De Commissie moet alle haar ten dienste staande middelen gebruiken om te bepalen of er gevaar voor onweer is en alle maatregelen nemen die haar gepast lijken. Spelers mogen ook uit eigen beweging stoppen met spelen als ze denken dat er gevaar voor onweer is (zie Regel 5.7a).

Als de Commissie concludeert dat er geen gevaar voor onweer meer is en het spel laat hervatten, dan moeten de spelers het spel ook hervatten. Zie interpretatie 5.7c/1 wat te doen als een speler weigert te starten, omdat hij of zij denkt dat er nog steeds gevaar voor onweer is.

Zicht

Het wordt aanbevolen het spel te onderbreken als spelers het landingsgebied niet meer kunnen zien ten gevolge van bijvoorbeeld mist of duisternis. Ook moet de wedstrijd onderbroken worden als spelers de lijn van hun putt op de green niet meer kunnen lezen door gebrek aan zicht.

Water

Als zich rondom de hole tijdelijk water bevindt en dit niet verwijderd kan worden, is in strokeplay de baan onbespeelbaar en dient de Commissie de wedstrijd te onderbreken conform Regel 5.7.

In matchplay, als het water niet verwijderd kan worden, kan de Commissie de wedstrijd onderbreken of de hole naar een andere positie verplaatsen.

Wind

Als meerdere ballen bewogen worden door de wind kan dat een reden zijn om de wedstrijd te onderbreken, maar als slechts één of twee ballen zijn bewogen door de wind op een bepaalde green is dat gewoonlijk geen reden voor de Commissie om de wedstrijd te onderbreken. Op de green gelden regels die de spelers helpen bij het ontlopen van straffen en voorkomen dat er voordeel of nadeel ondervonden wordt wanneer een bal ofwel naar de hole toe geblazen wordt ofwel van de hole weg geblazen wordt door de wind (zie Regels 9.3 en 13.1).

De Commissie zou moeten overwegen om de wedstrijd te onderbreken vanwege de wind als er zich meerdere gevallen voordoen van bewogen ballen en de spelers moeite hebben met het plaatsen van de bal op de plek waar vandaan hij is weggeblazen, dan wel dichtbij die plek als de bal niet blijft liggen op de originele plek.

(3) *Hervatten van het spel*

Als het spel weer hervat wordt na een onderbreking moeten de spelers het spel weer vervolgen waar ze waren gestopt (zie Regel 5.7d).

De Commissie moet voorbereid zijn om over de volgende punten te beslissen:

- Als spelers van de baan gehaald zijn, of spelers de tijd krijgen om op te warmen voor het hervatten van het spel.
- Wanneer de oefenfaciliteiten gesloten waren gedurende de onderbreking, wanneer ze weer geopend worden om spelers voldoende tijd te geven om zich voor te bereiden om verder te spelen.
- Hoe je de spelers weer op de juiste plek in de baan krijgt.
- Hoe zorg je ervoor dat alle spelers weer op hun plaats zijn voordat je het spel hervat. Dit kan betekenen dat Commissieleden op plaatsen in de baan moeten zijn van waaruit zij kunnen zien en rapporteren wanneer alle spelers weer terug zijn.

(4) *Wanneer een ronde te annuleren*

Matchplay

Een eenmaal begonnen match moet niet worden geannuleerd omdat beide spelers in een match onder dezelfde condities spelen zonder dat er sprake is van voordeel voor de een ten opzichte van de ander.

Als de spelers overeen komen te stoppen zoals toegestaan in Regel 5.7a of als de Commissie vindt dat de omstandigheden zodanig zijn dat het spel onderbroken moet worden, moet de match weer hervat worden op het punt waar hij was onderbroken.

Als in een teamcompetitie sommige matches zijn uitgespeeld terwijl anderen niet uitgespeeld kunnen worden op de wedstrijd dag vanwege slecht licht of het weer, moet het wedstrijdreglement uitsluitend geven over de manier waarop de uitgespeelde en niet uitgespeelde matches behandeld moeten worden.

Bijvoorbeeld:

- De resultaten van de uitgespeelde matches blijven staan en de niet uitgespeelde matches moeten worden uitgespeeld of overgespeeld op een latere datum.
- Alle matches moeten worden overgespeeld en ieder team staat het vrij de originele opstelling te veranderen.
- Alle matches die niet uitgespeeld kunnen worden volgens de planning worden als een gelijk geëindigd genoteerd.

Strokeplay

In strokeplay is er geen vaste richtlijn te geven voor wanneer de Commissie een ronde moet annuleren. De juiste handelswijze hangt per geval af van de omstandigheden en wordt overgelaten aan het oordeel van de Commissie. Een ronde moet alleen worden geannuleerd wanneer het zeer oneerlijk zou zijn om dit niet te doen. Bijvoorbeeld wanneer een klein aantal spelers aan hun ronde beginnen onder extreem slechte weersomstandigheden, de condities alleen maar slechter worden en er die dag niet verder gespeeld kan worden en dat het dan de volgende dag als de wedstrijd hervat wordt ideaal weer is.

Als een ronde wordt geannuleerd, betekent dat dat alle scores en straffen vervallen. Normaal gesproken geldt dat ook voor een diskwalificatie, maar als een speler is gediskwalificeerd voor ernstig wangedrag (zie Regel 1.2) of voor het overtreden van de gedragsregels, moet de diskwalificatie niet komen te vervallen.

(5) *Speler weigert te starten of pakt zijn bal op wegens weersomstandigheden*

Als een speler op grond van slecht weer weigert te starten op de door de Commissie aangegeven tijd of stopt met spelen tijdens een ronde en de Commissie de ronde later annuleert. Krijgt de speler geen straf omdat alle straffen van een geannuleerde ronde komen te vervallen.

(6) *Het verwijderen van tijdelijk water of losse natuurlijke voorwerpen van de green*

Als tijdelijk water, zand, bladeren of andere losse natuurlijke voorwerpen zich tijdens de ronde ophopen op een green mag de Commissie datgene doen wat noodzakelijk is om deze te verwijderen door bijvoorbeeld een 'squeegee' te gebruiken of door het vegen of schoonblazen van de green. De Commissie hoeft voor dergelijke acties het spel niet te onderbreken.

In dergelijke gevallen kan de Commissie spelers laten helpen bij het weghalen van losse natuurlijke voorwerpen en zand. Een speler overtreedt echter Regel 8.1 als hij of zij tijdelijk water van de speellijn verwijderd zonder toestemming van de Commissie.

Een Commissie kan regels opstellen voor wat toegestaan is aan een Commissielid, een door de Commissie aangewezen persoon (bijvoorbeeld iemand van het onderhoudsteam) of spelers bij het verwijderen van tijdelijk water op de green.

Zie voorbeeld plaatselijke regel J-2: plaatselijke regel voor het toestaan van het verwijderen van tijdelijk water door een 'squeegee'.

(7) *Aan een wedstrijd begonnen zonder te weten dat de baan dicht was*

Als spelers een match beginnen terwijl de baan gesloten is en de Commissie daar kennis van neemt, moet de match in zijn geheel overgespeeld worden daar een match op een gesloten baan als niet gespeeld beschouwd wordt.

6F Scoren

(1) *Matchplay*

Het is normaal gesproken de verantwoordelijkheid van de spelers om het resultaat van de match door te geven op een door de Commissie aangewezen plaats. Als een referee is aangewezen voor de match kan hij of zij worden aangewezen om deze taak uit te voeren.

Als een speler tijdens de wedstrijd vraagt om een uitspraak en dat verzoek nog niet is afgehandeld, moet de Commissie vaststellen of het verzoek voldoet aan de vereisten in Regel 20.1b(2) en uitspraak doen. Dit kan betekenen dat de spelers terug moeten naar de baan en de match moeten voortzetten. Zodra het resultaat is gerapporteerd wordt het als definitief beschouwd en kan er geen verzoek om een uitspraak meer in behandeling worden genomen, tenzij het voldoet aan de vereisten van Regel 20.1b(3).

(2) *Strokeplay*

Bij strokeplay moeten de spelers de mogelijkheid krijgen om alle zaken die opheldering behoeven te bespreken met de Commissie (zie Regels 14.7b en 20.1c(4)), hun scorekaarten te controleren en eventuele fouten te herstellen. Als er een onjuistheid staat op de scorekaart mag een speler zijn marker of de Commissie vragen om een wijziging op zijn scorekaart aan te brengen of goed te keuren (zie Regel 3.3b(2)) tot het moment dat de scorekaart is ingeleverd. Zodra een scorekaart is ingeleverd, moet de Commissie hem controleren om er zeker van te zijn dat de naam van de speler, zijn handicap (bij een netto-wedstrijd), de vereiste handtekeningen en correcte scores op de holes zijn ingevuld. De Commissie moet de scores optellen en de handicap verrekenen in een netto wedstrijd.

Bij ander vormen van strokeplay zoals Stableford of Par/Bogey of bij een Fourball-wedstrijd moet de Commissie het uiteindelijke resultaat van een speler of een team vaststellen. Zo is de Commissie bij een Stablefordwedstrijd verantwoordelijk voor het uitrekenen van de punten die de speler per hole en in het totaal heeft gescoord.

6G Cuts maken, startlijsten maken, nieuwe groepen samenstellen

(1) Cuts maken en nieuwe groepen samenstellen

Het wedstrijdreglement kan bepalen dat voor een wedstrijd over meerdere rondes:

- Spelers in nieuwe groepen worden ingedeeld op basis van hun totaalscore tot op dat moment.
- De grootte van het spelersveld wordt teruggebracht voor de laatste ronde of rondes (meestal de 'cut' genoemd).

In beide gevallen moet de Commissie nieuwe groepen samenstellen en bekendmaken. Het is gebruikelijk dat de spelers met de hoogste score het eerst afslaan en de spelers met de laagste score het laatst, maar de Commissie kan ervoor kiezen om dit anders te doen.

De Commissie mag bepalen hoe spelers die gelijk eindigen worden ingedeeld in groepen. De Commissie kan bijvoorbeeld besluiten dat de eerste speler die een bepaalde score binnenbrengt een latere starttijd krijgt dan degenen die later binnenkomen met dezelfde score.

Als er vanaf twee tees gestart wordt (bijvoorbeeld de helft van het veld start op de eerste en de andere helft op de tiende hole) kan de Commissie besluiten om de startgroepen zo in te delen dat de spelers met de hoogste scores als laatste aan de ene kant starten (bijvoorbeeld van de tiende hole) en de spelers met de laagste scores als laatste starten aan de andere kant (bijvoorbeeld vanaf hole 1). Dit zorgt ervoor dat de spelers in het midden van het veld op van beide kanten als eerste afslaan.

(2) Omgaan met terugtrekkingen en diskwalificaties in matchplay

Als een speler in een matchplaycompetitie zich terugtrekt of wordt gediskwalificeerd voor de start van zijn of haar eerste match en de Commissie niet in het wedstrijdreglement heeft opgenomen hoe hiermee om te gaan, heeft de Commissie de volgende mogelijkheden:

- de volgende tegenstander van de speler bij verstek tot winnaar te verklaren, of
- wanneer een speler zich terugtrekt voor zijn of haar match in de eerste ronde:
 - een nieuw matchplayschema opstellen, als de tijd dat toelaat, of
 - de speler vervangen door een speler van de reservelijst, of
 - als de spelers zich geplaatst hebben voor de matchplaycompetitie via een strokeplaywedstrijd, de speler vervangen door degene die nu de laatste is die zich geplaatst heeft.

Als de speler zich terugtrekt of gediskwalificeerd wordt na zijn of haar eerste of daaropvolgende match kan de Commissie:

- de eerstvolgende tegenstander bij verstek als winnaar van de match uitroepen, of

- alle spelers die door de speler zijn uitgeschakeld in matchplay een play-off laten spelen voor zijn of haar positie in het schema.

Als beide finalisten van een matchplaycompetitie worden gediskwalificeerd kan de Commissie besluiten dat de competitie geen winnaar heeft. De Commissie kan er ook voor kiezen om de verliezende halve finalisten een match te laten spelen voor de winst in de competitie.

Als een speler wordt gediskwalificeerd tijdens de matchplaycompetitie blijft hij of zij in aanmerking komen voor de prijzen die hij of zij heeft gewonnen in voorafgaande wedstrijden van de competitie zoals voor de winst in de strokeplaykwalificatiewedstrijd.

(3) *Omgaan met terugtrekkingen en diskwalificaties in strokeplay*

Als de speler zich terugtrekt of gediskwalificeerd wordt voor de eerste ronde van een competitie (bijvoorbeeld omdat hij te laat aan de start verscheen) kan de Commissie de speler vervangen door een andere speler (meestal vervanger of reserve genoemd) als er een beschikbaar is. Als een speler eenmaal gestart is met zijn of haar eerste ronde behoort hij of zij niet meer vervangen te worden.

(4) *Kwalificeren voor matchplay*

Wanneer een strokeplaywedstrijd wordt gebruikt om het schema voor een matchplaywedstrijd vast te stellen, kan de Commissie ervoor kiezen om bij een gelijke stand voor verschillende plaatsen in het schema deze willekeurig toe te kennen of via 'matching scorekaarten' of een play-off. Dit moet gespecificeerd zijn in het wedstrijdreglement.

(5) *Verkeerde toepassing handicap beïnvloedt het matchplay-startschema*

Als de Commissie in een strokeplaywedstrijd die wordt gebruikt om het schema voor een matchplaywedstrijd vast te stellen, de handicap van een speler op de scorekaart verkeerd toepast en zo een onjuist schema samenstelt, moet de Commissie dit op de meest eerlijke manier herstellen. De Commissie moet overwegen om het schema aan te passen en de door de fout getroffen matches te laten vervallen.

Als de fout ontdekt wordt na het starten van de tweede ronde van de matchplaycompetitie is het te laat om het schema alsnog te veranderen.

7 Na afloop van de wedstrijd

7A Gelijke stand beslechten in strokeplay

Nadat alle scorekaarten zijn ingeleverd in een strokeplaywedstrijd kan het zijn dat de Commissie moet bepalen wie bij gelijke stand de winnaar is of op een andere positie is geëindigd. De Commissie moet dit doen via de methode die vooraf in het wedstrijdreglement is vastgelegd (zie Sectie 5A(6)).

In een kwalificatiewedstrijd waarin een bepaald aantal spelers zich plaatst voor een matchplaywedstrijd of zich kwalificeert voor een latere wedstrijd kunnen er een of meer play-offs nodig zijn om te beslissen welke spelers doorgaan. De Commissie moet die play-offs dan organiseren.

(1) *Diskwalificatie of nederlaag erkennen in strokeplay play-off*

Als bij een strokeplay play-off tussen twee spelers een van de spelers wordt gediskwalificeerd of zijn nederlaag erkent, is het niet nodig om de play-off hole of holes uit te spelen voor het bepalen van de winnaar.

(2) *Een aantal spelers maakt de strokeplay play-off niet af*

Als in een strokeplay play-off tussen drie of meer spelers niet alle spelers de play-off hole of holes uitspelen, wordt het resultaat bepaald door de volgorde waarin de spelers zijn gediskwalificeerd dan wel hebben besloten zich terug te trekken.

7B Resultaten definitief maken

Zoals beschreven in sectie 5A(7) is het belangrijk dat de Commissie in het wedstrijdreglement duidelijk maakt hoe en wanneer een resultaat van een competitie definitief is, omdat dit, zowel bij matchplay als bij strokeplay, van invloed is op de manier waarop de Commissie regelkwesties, die zich aandienen nadat de wedstrijd is beëindigd, gaat oplossen (zie Regel 20).

De Commissie behoort zich ervan te overtuigen dat zij haar verantwoordelijkheden bij het definitief maken van een uitslag van een matchplay- of een strokeplaywedstrijd uitvoert conform het wedstrijdreglement.

Bijvoorbeeld:

- Als een wedstrijdresultaat definitief wordt zodra de Commissie het heeft vastgelegd op het officiële scorebord, moet de Commissie er ook op toezien dat dit zo spoedig mogelijk gebeurt.
- Als er nog regelkwesties zijn die van invloed kunnen zijn op de uitslag van een strokeplaywedstrijd moet de Commissie deze eerst oplossen, zelfs als dat betekent dat het beëindigen van de wedstrijd en het bekendmaken van de winnaar wordt vertraagd.

7C Toekennen van prijzen

Als er amateurgolfers aan een competitie meedoen behoort de Commissie er zeker van te zijn dat ze op de hoogte zijn van de regels voor prijzen die amateurgolfers mogen aannemen zonder de Regels voor de Amateur Status te overtreden. De Commissie moet verwijzen naar de Regels voor de Amateur Status en de Decisions on the Rules of Amateur Status, die beschikbaar zijn op RandA.org. Enkele van de beperkingen zijn:

- Een amateurgolfer mag golf niet spelen voor prijzengeld.
- Een amateurgolfer mag geen prijzen of waardebonnen accepteren met een winkelwaarde die hoger is dan het bedrag dat is toegestaan door het Federatie (NGF) die de Regels voor de Amateur Status beheert in het land waar de competitie wordt gespeeld.
- Een amateurgolfer mag een symbolische prijs van elke waarde aannemen. Voorbeeld van een symbolische prijs is iets dat gemaakt is van goud, zilver, keramiek of glas dat permanent en kenmerkend is gegraveerd, zoals een trofee, beker, medaille of plaquette.
- Een amateurgolfer mag een prijs van welke waarde dan ook, inclusief een geldprijs, in ontvangst nemen voor een hole-in-one gemaakt tijdens een ronde golf.

7D Regel- of scorekwesties na afloop van de wedstrijd

Wanneer er een regelkwestie onder de aandacht van de Commissie wordt gebracht nadat de wedstrijd is beëindigd, is de oplossing van de kwestie afhankelijk van de aard van het probleem. Als het gaat over een situatie waarin een speler in strijd met de regels heeft gehandeld, moet de Commissie Regel 20.2e raadplegen om te bepalen of de speler een straf of een diskwalificatie opgelegd moet krijgen.

Als de kwestie wordt veroorzaakt door een administratieve fout van de Commissie zelf moet de Commissie de fout herstellen en een nieuw resultaat bekendmaken. Indien nodig moet de Commissie abusievelijk uitgereikte prijzen terughalen en ze uitreiken aan de juiste spelers.

Administratieve fouten zijn onder andere:

- Het hebben toegelaten dat ongerechte spelers hebben meegedaan.
- Het verkeerd uitrekenen van de totaalscore van een speler.
- Het onjuist hanteren van een handicap of een speler buiten de einduitslag laten.
- De verkeerde methode gebruiken voor het bepalen van een winnaar bij gelijke score.

9 Andere spelvormen

De meest voorkomende spelvormen van matchplay, strokeplay en partner en teamwedstrijden staan in detail in de Regels 1-24. Dit hoofdstuk beschrijft een aantal alternatieve spelvormen. Gedetailleerde aanpassingen van Regels 1-24 die nodig zijn voor deze spelvormen zijn te vinden op RandA.org.

9A Aangepast Stableford

Aangepast Stableford is een spelvorm waarbij een hoger aantal punten gegeven wordt voor goed spel, maar ook punten worden afgetrokken voor slecht spel. Je krijgt bijvoorbeeld vier punten voor een birdie, twee voor een par en min één punt voor een bogey.

9B Greensomes

Greensomes is een variatie op Foursomes, waarbij beide spelers afslaan van de afslagplaats en een van de twee slagen wordt gekozen om mee verder te gaan. De partner wiens slag niet gekozen is speelt dan de volgende slag en elke volgende slag wordt om beurten geslagen totdat is uitgeholed. Als bijvoorbeeld de afslag van speler A is gekozen op de eerste hole moet speler B de volgende slag doen, vervolgens speelt speler A enzovoort totdat de bal in de hole ligt. Beide spelers slaan dan weer af van de tweede afslagplaats en dan wordt het proces herhaald.

Andere Greensomes-varianties zijn:

- Pinehurst Foursomes, waarbij beide spelers afslaan en vervolgens van bal wisselen, hetgeen wil zeggen dat speler A de bal van speler B speelt en andersom. Na de tweede slagen kiezen ze een bal uit waarmee verder gespeeld wordt en met die bal wordt om en om gespeeld tot hij is uitgeholed.
- Chinese of St Andrews Greensomes, waarbij de spelers voor de start van de ronde moeten beslissen wie de tweede slag speelt op alle even holes en wie op de oneven, ongeacht wiens afslag er gebruikt wordt. Alle vervolgslagen op een hole worden om en om gespeeld.

9C Scramble

Scramble wordt gespeeld in teams van twee, drie of vier spelers. Elke speler slaat op alle holes af, één van de afslagen wordt gekozen en alle spelers slaan hun tweede slag vanaf die plek. Een van de tweede slagen wordt weer gekozen en alle spelers spelen hun derde slag vanaf die plek enzovoort totdat de bal is uitgeholed.

Er zijn vele varianties op de basisvorm van scramble, waaronder:

- Texas scramble is een vorm van scramble voor vier-persoonsteams waarbij van elke teamlid een minimaal aantal afslagen gekozen moet worden tijdens

de ronde. Sommige vormen van Texas Scramble schrijven voor dat iedere speler de par-3 holes moet spelen met zijn eigen bal.

- Florida Scramble (ook bekend als Dropout Scramble, Step Aside, Stand Aside Stand Aside), waarbij de speler wiens bal is gekozen de volgend slag niet speelt
- One-Person Scramble waarbij elke speler twee ballen slaat, er een uitkiest en van af die plek weer twee ballen slaat enzovoort tot de bal is uitgeholed.

9D De beste twee scores van vier tellen

Dit is een wedstrijd voor teams van vier spelers, waarbij de twee beste scores per hole meetellen voor het teamresultaat.